
Micro NEWS
PLEIN DE CADEAUX!
2 CONCOURS!
MICROIDS & US GOLD
PREVIEWS
PURPLE SATURN DAY,
L'OISEAU DU TEMPS,
TINTIN,
TITAN...
GENIAL
LES CHEQUES-MICRO
POSTER CARALI
N°16
DÉCEMBRE 1988
M 2843 - 16 - 20,00 F
Belgique : 145 FB - Suisse : 5,50 FS - Canada : $ 5,95
3792843020006 00160



SEX MACHINES

PORNOCRATES, PÉTITIONNEURS... ET GATÉS EN PLUS !

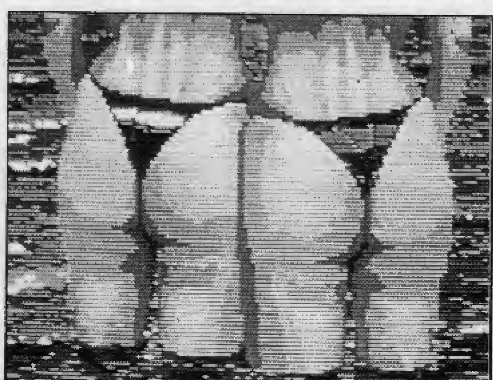
800 réponses, c'est le nombre de pétitions que nous avons reçues ! Beaucoup plus que nous n'espérions ! Apparemment, les problèmes soulevés par la pétition micro-porno semblent vous concerner au premier degré. Rappelons la règle du jeu : il s'agit d'attirer l'attention des éditeurs sur les problèmes évoqués dans les deux précédents numéros et de les amener ainsi à nous proposer rapidement des jeux plus "adultes". A partir de ce numéro, voici donc les réactions des éditeurs par rapport à la pétition et à vos lettres, puisque nous allons les voir avec vos réponses en main !

INFOGRAMES MONTRE TOUT !

Premier à monter sur le ring : **Bruno Bonnell**, P.D.G. de la société **Infogrames** : "Nous nous sentons tout à fait en accord avec le sens de votre pétition, à savoir qu'il est inconcevable, aujourd'hui, de s'adresser aux jeunes de la même manière qu'on le faisait il y a vingt ans. A Infogrames, nous ne vous avons pas attendus pour inclure dans nos logiciels des scènes adultes. Il y a de nombreuses scènes de déshabillage dans *Les Passagers du Vent*, tout comme dans la B.D., et il y a même une scène de viol. Il y a également un viol dans *L'Affaire Santa- Fé*, sur CPC. D'ailleurs, nous allons vous prouver tout ça en réalisant une plaquette spécialement pour vos lecteurs, où nous vous montrerons les meilleures photos d'écran érotiques d'Infogrames !"

COKTEL DETERRE LA HACHE DE GUERRE

Ça commence donc très fort... Allons maintenant faire un tour du côté de **Coktel Vision** qui sort en ce moment **Emmanuelle** ! "Rectification, précise immédiatement **Jacqueline Colin** (la nouvelle responsable de communication), Emmanuelle sort sur **Tomahawk**, notre nouveau label. Nous sortons beaucoup d'éducatifs sur Coktel et il ne faut pas tout mélanger. Emmanuelle est un jeu d'aventure érotique avec des phases d'action, où vous devrez préserver les trois lois de l'érotisme, symbolisées par trois statuettes : règle de l'asymétrie (dans toute scène d'amour, avoir un nombre impair de partenaires), règle de l'insolite (toujours rechercher des circonstances exceptionnelles), règle du nombre (multiplier ses partenaires, où mieux, les diviser ou se diviser dans le temps et l'espace)."



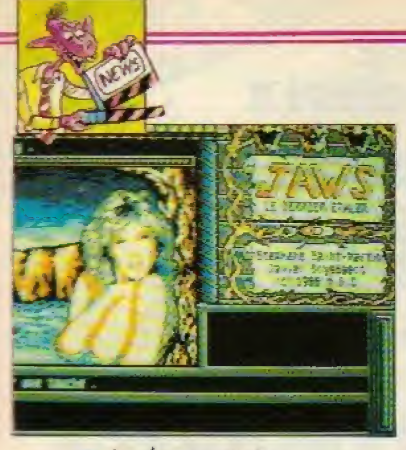
▲ *Le graphiste d'Emmanuelle n'aimait pas ces fesses-là et les a refait depuis...*

Le grand chef siou **Oskian Agile**, P.D.G. de Coktel et Tomahawk, prend alors la parole : "Ugh ! Dans l'absolu, pour prendre en compte votre pétition et faire plaisir à vos lecteurs, il faudrait faire une version spéciale d'Emmanuelle pour les pays latins, car n'oublions pas que de nombreux pays exercent à l'encontre des logiciels une censure très puribonde. C'est le cas des Etats-Unis, de l'Allemagne et de l'Angleterre, où par exemple les chaînes de grands magasins ont refusé de vendre *Barbarian*, à cause de sa jaquette. Pour cette raison, nous avons dû rajouter un soutien-gorge sur la jaquette d'Emmanuelle, mais pour vos lecteurs, voici en exclusivité la première version de la jaquette !"

MBC, L'ETALON DE LA MICRO

D'emblée, Thierry Frézard, P.D.G. de **MBC**, nous met à genoux en lâchant : "Le prochain jeu MBC s'appellera **Le Dernier Etalon** ! Mais ce n'est pas aussi porno que vos esprits pervers peuvent l'espérer. Le jeu s'appelle aussi **Jaws**, et il s'agira en fait de retrouver le dernier étalon, afin de faire des saillies. Mais enfin, voici une photo de l'écran de présentation et vous pouvez constater que nous n'avons pas oublié vos lec-





▲ *Le dernier étalon*

teurs... D'ailleurs, jusqu'à maintenant, nos logiciels n'étaient pas particulièrement puribonds ; dans *Mike et Moko*, après être sorti de prison et une fois dans l'hôtel, il fallait passer à l'acte avec la charmante personne en porte-jarretelles ; dans *Dan Silver*, au deuxième tableau, il y a une autre jeune femme dénudée. En 89, nous allons sortir un jeu d'aventure-science-fiction avec des parties d'arcade, nommé **Shuni Line Rak**, dans lequel il y aura un peu de sexe. Et même dans **1789, La Révolution**, un splendide logiciel d'histoire avec un peu d'arcade pour MSX2, ce tableau de Messidor (le dixième mois du calendrier révolutionnaire) devrait apporter quelques satisfactions à vos lecteurs."



▲ *1789*

EXXOS SE FAIT (PRESQUE) LYNCHER CHEZ MICRO NEWS

Cet article était déjà bouclé lorsque **Nelly Desclaux**, l'attachée de presse d'**Exxos**, est arrivée en coup de vent pour nous apporter des images de **Teenage Queen**, le fameux strip-poker "pas vulgaire" qui sortira sur Noël pour ST, Amiga, PC... ou c'est peut-être le contraire.

"On ne sait jamais qui est sur qui", comme disait Claude Lelouch en s'arrachant les cheveux le jour de la sortie de son film *Les Uns et les Autres*, découvrant qu'un petit malin avait sorti simultanément un film porno s'intitulant *Les Uns dans les Autres* (authentique).

Je dois reconnaître que Nelly est adorable mais là, elle a vraiment failli se faire sortir à coups de pompes dans l'arrière-train. Elle est venue en effet avec une seule photo de Teenage Queen, où l'on voit la Queen en question, non seulement entièrement habillée mais portant même un pull-over ras-du-cou, un imperméable et un chapeau !

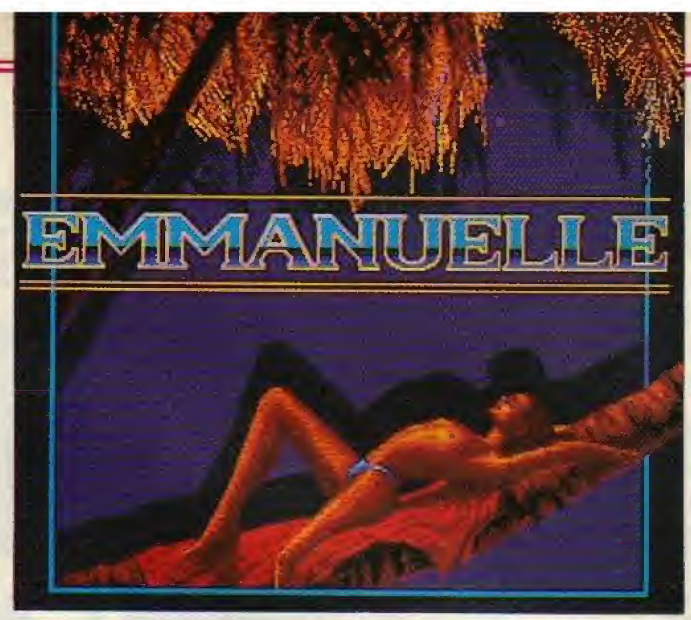
Sacrilège ! Oser apporter de pareilles photos chez Micro News ! Au meurtre, à l'assassin, on veut me tuer, me miner, me mortifier ! Pourquoi pas un chador, pendant qu'on y est ? Heureusement que nos lecteurs nous comprennent, eux, et qu'ils nous envoient (histoire de nous mettre le cœur à l'ouvrage) des photos qui, si elles étaient publiées, nous vaudraient une interdiction immédiate à l'affichage. Pour se faire pardonner, Nelly a immédiatement ouvert sa chemise, euh non... une chemise, d'où elle a extrait des croquis de Teenage Queen, fait par Jocelyn Valais. "Ah, c'est la graphiste ?", m'écriais-je immédiatement, pressentant l'interview intéressante. Patatrac, un à zéro, c'est Jocelyn, pas Jocelyne, c'est un mec, eh patate !

Voyons un peu ces esquisses... Pas vulgaire, pas vulgaire, qu'il disait le père Viau... Peut-être, mais ça m'a l'air d'être une sacrée allumeuse, la Teenage Queen, encore une qui ne loupe pas une occasion de montrer sa culotte ! A un tel niveau, on ne peut même plus dire qu'elle a le feu au cul, faut carrément appeler Haroun Tazieff !

Enfin, heureusement que je viens de recevoir **Rape Games**, une disquette Amiga qui circule sous le manteau et qui montre l'amour-micro du troisième âge sous un jour plaisant...

La suite au prochain numéro...

Eric Satyre



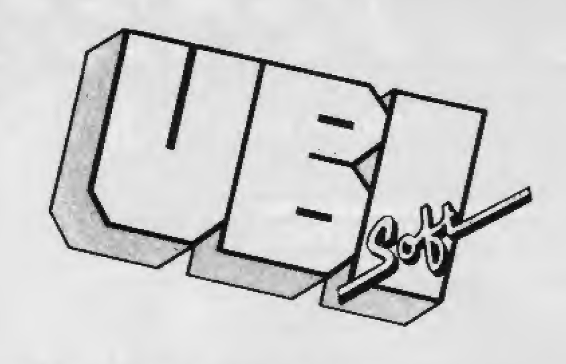
▲ *Emmanuelle sans soutien-gorge*

Par le trou de la serrure ▶





TOP SECRET !



Ce mois-ci, c'est **Ubi Soft** qui offre un logiciel à tous les lecteurs dont nous publions un Top Secret. Sympa, tous ces éditeurs qui vous offrent des jeux, pas vrai ? Surtout quand ce sont des jeux de qualité : vous êtes vraiment gâtés...

Par pitié, au secours, je n'en peux plus. Non mais dites-donc, vous voulez ma mort, ou quoi ? Il ne se passe pas une journée sans que je reçoive 150 lettres (minimum) et autant de coups de téléphone. Et c'est l'angoisse. Comment voulez-vous que je vous écrive la rubrique si je passe mon temps au téléphone ? Alors ne téléphonez pas pour me dicter des bidouilles ! D'abord, bonjour les erreurs ! Vous me voyez en train de noter des pokes par téléphone : le carnage. Ensuite, ne téléphonez pas non plus pour savoir quand votre bidouille va passer, ce n'est pas parce que vous nous avez envoyé des Top Secret qu'ils vont obligatoirement être sélectionnés : on en reçoit vraiment des kilos. Pour être sûr d'être publié et donc de gagner un jeu, il faut vraiment que votre Top Secret soit super-orginal et vraiment intéressant. Remuez-vous le cul un peu, merde. Et surtout, évitez de pomper sur un autre canard ! Bref, pour conclure et pour éviter que des concurrents viennent nous chercher des poux dans le moniteur, vous serez gentils d'inclure la phrase suivante dans vos envois : "Je certifie être l'auteur des Top Secret ci-joints". Voici enfin, comme de coutume, le point sur les Top Secret que nous avons sur chaque machine.

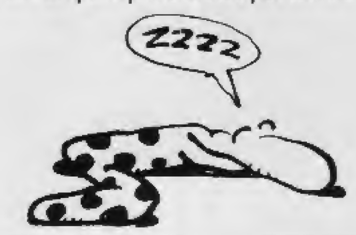
Amstrad : Mouais. Le volume est excellent, mais l'originalité n'est pas toujours au rendez-vous.

Atari ST : Parfait ! De plus en plus de Top Secret avec Mutil, j'adore. A ce propos, si vous ne connaissez pas Mutil, je vous en parle en détail dans deux minutes.

Amiga : On s'est nettement relâché ce mois-ci. En fait, je ne ne reçois que des aides pour des jeux d'aventure. Alors, l'arcade, c'est de la merde ?

Thomson : Plus près de moi mon Dieu... Non, je plaisante, c'est bien, il ya un net progrès : les passionnés Thomson sont toujours là !

C64 : Ça se remue enfin un peu, c'est pas trop tôt. Mais vous aussi, n'oubliez pas qu'on ne veut plus publier des Top secret poussiéreux sur des jeux qui ne le sont pas moins.



ATARI ST

Alors voilà plein de Top Secret qui ne marcheront que si vous les caressez dans le sens du poil avec un éditeur de secteurs (voir plus haut ou je craque). Pas très loin en dessous (si le maquettiste prends pitié de mes pauvres nerfs), vous trouverez des noms, des références de pistes et de secteurs. Débrouillez-vous tout seul avec ça, je vous laisse faire.

MUTIL ET LES AUTRES

Quand je vous parle d'un Top Secret qui s'effectue avec Mutil, c'est juste parce que je suis flemmard. En fait, au lieu de Mutil, je pourrais vous mettre Disk Doctor, Disk Tool, bref, plein d'autres *éditeurs de secteurs* ! Il vous suffit donc de vous diriger d'un pas allègre vers le revendeur ST le plus proche et de lui demander un tel logiciel. S'il n'y a pas de revendeur dans votre quartier, appelez ceux qui font de la pub dans le canard. Dites-leur : "Bonjour, monsieur le revendeur. Je viens de voir votre sublime publicité dans le fabuleux Micro News et je voudrais savoir si vous n'auriez pas quelques Mutil en stocks. Et la santé, ça va ?". A priori, en deux ou trois coups de téléphone, vous aurez trouvé l'objet de vos désirs.

BLACKLAMP - Firebird

Pour des vies infinies, avec votre Mutil tout neuf, éditez la piste 5, le secteur 4, et remplacez 5379 par 6004.

GOLD RUNNER 2 - Microdeal

Prenez délicatement la disquette A et introduisez-là calmement dans le lecteur de disquettes. Ouvrez le menu "fichier", cliquez sur Piste et choisissez le nombre 1.
Refaites l'opération avec le secteur 6. Sélectionnez ensuite l'option "recherche", et introduisez la valeur "33FC0005". Remplacez-la par 33FC7FFF. Pour obtenir un chiffre sur votre ST, appuyez sur la touche qui porte la représentation souhaitée. C'est bon, j'ai été assez clair ? Vous voulez peut-être que je vous apprenne aussi à taper à la machine ? Alors, arrêtez de m'écrire pour me demander de vous expliquer comment le ST fonctionne, je ne suis pas là pour ça. Moi, je vous donne des bidouilles, point, je ne vais pas vous expliquer comment fonctionne le GEM tous les mois. Si vous avez des problèmes, écrivez plutôt au prof ST...

BEYOND THE ICE PALACE - Elite System

Editez le fichier "ICE.PRG". A l'adresse &19D, mettez &07, et en &3AA, mettez &6008.

ROLLING THUNDER - US Gold

Dans le fichier THUNDER.PRG, cherchez la séquence : 600C5379000470E8, et remplacez-la par 600C6004000470E8. Attention, il faut effectuer deux fois la manœuvre.

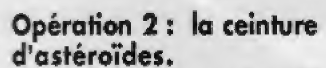
MSX



LES SECRETS DE SALAMANDER
(Envoi d'Olivier Gillot, de Dijon)

Opération 1 : la planète Latis.

Armes conseillées : speed + laser + option + 2 way bomb.. Il faut prendre les capsules d'énergie en détruisant les nacelles ennemies. Au bout du scrolling horizontal, vous découvrirez le SCROLL STOP, qui fige le défilement de l'écran pendant dix secondes, le temps de récupérer les six dernières capsules d'énergie du tableau. Après un bref scrolling vertical où il faut détruire les météorites, vous découvrirez l'OPTION HOLD (10 sec.), très pratique pour détruire les ennemis en figeant vos options en formation. Après le passage bleu, il faut reprendre un palier de Speed (7 au total) pour prendre de vitesse les griffes del'espace qui vous barrent le passage. Après ce slalom périlleux, il faut détruire les particules jaune/orange qui précèdent le scrolling vertical et slalomer pour survivre, tout en sachant que ces particules se reconstruisent quelques secondes après avoir été détruites.
Sorti de ce labyrinthe, il faut se placer en bas à gauche de l'écran et attendre que le cerveau ait étiré ses deux tentacules. Au moment où il se dirige vers vous, il faut lui tourner autour dans le sens des aiguilles d'une montre et tirer dans son œil. Mais il vaut mieux faire un deuxième tour plutôt que de se faire coincer par les deux tentacules.



Opération 2 : la ceinture d'astéroïdes.

Armes conseillées : Laser + 4 options + hawk wind + bouclier.
Au début du tableau, après les météorites, vous découvrirez à droite l'option HOLD qui vous permettra de vous frayer plus facilement un passage parmi les astéroïdes. Pour détruire les escadrilles rouges ennemies, il faut tirer le vaisseau vert, ce qui fera exploser les vaisseaux ennemis présents à l'écran.
Il ne faut jamais rester tout en bas de l'écran dans cette partie du tableau : un destructeur d'options apparaitra et se dirigera vers votre vaisseau. S'il touche une seule de vos options, elle disparaitra avec lui dans l'explosion.
A la fin du tableau, vous vous trouverez face à face avec un vaisseau dont les quatre bras tournent d'un mouvement circulaire pour protéger son noyau. Il existe des endroits où votre vaisseau ne risque rien, par exemple dans les coins inférieurs de l'écran. Une fois les boucliers détruits, il explosera.

Opération 3 : planètes Eioneus, Lavinia et Kierke.

Après l'explosion, votre vaisseau vous indiquera, par l'intermédiaire de votre ordinateur de navigation, la présence des trois satellites de la planète Latis. Vous devez décider très rapidement celui que vous allez attaquer en premier. Vous devez tenir compte de plusieurs critères pour votre choix :
- la planète la plus fréquentée doit être abordée la première, sans quoi elle pourra mieux se protéger.
- les difficultés des tableaux doivent aussi être prises en considération.
- la résolution de l'énigme de la prédiction doit être menée impérativement à bout, sans quoi vous ne pourrez jouir pleinement de votre victoire.

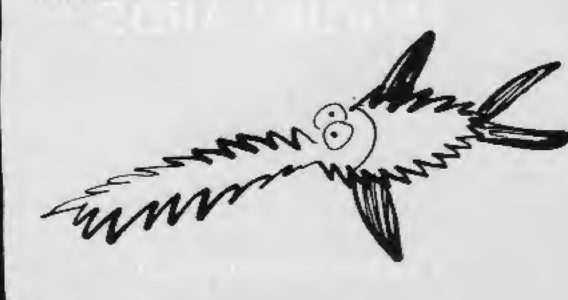
Pour plusieurs raisons, commençons par la plus difficile, c'est-à-dire la planète Lavinia.

Planète Lavinia : étape de base mécanoïde.

Armes conseillées : les mêmes que précédemment + météo.
Après la phase d'options, dans ce scrolling allant horizontalement, il faut rester dans la partie inférieure de l'écran pour éviter les escadrilles ennemies qui viennent par le haut. Il faut aussi détruire les nacelles projetant des UP LASER car elles s'ouvrent pour laisser place à des robots qui vous tirent dessus.
Après avoir capturer deux premières séries d'ENERGY BALL, l'écran s'éteindra et vous ne verrez alors que votre vaisseau, vos options, ainsi que des plates-formes montant et descendant tels des ascenseurs. Parfois, un flash vous laissera entrevoir la configuration du terrain autour duquel vous évoluerez. Pour vous guider, il faut tirer : le laser s'arrêtera en rencontrant un obstacle et les missiles hawk-wind épouseront le terrain qu'ils rencontreront. Deux plates-formes plus loin, vous découvrirez le SPARK LIGHT, qui vous éclairera pour toute cette partie du tableau.
Vous trouverez ensuite deux vaisseaux qui vous retourneront votre tir comme les pyramides de la planète de feu NEMESIS 2 (aux mêmes causes les mêmes effets ...). Il faut disposer vos options au niveau du vaisseau et tirer pour le détruire. Quant au deuxième vaisseau, l'option HOLD située dans la partie supérieure de l'écran devrait beaucoup vous aider (il est toutefois possible de passer entre le vaisseau et le sol). Après vient le scrolling vertical et les champs de force : pour passer, il faut disposer les options sous le vaisseau et tirer.
Ensuite, détruisez la nacelle posée au sol et plongez dans l'espace ainsi dégagé, puis reculez en faisant attention aux robots ennemis de couleur jaune qui viennent par la gauche. L'écran se figera, la musique résonnera ; vous venez de trouver le second chapitre de la Prédiction :









THE PREDICTION CHAPTER 2

THE DEVIL CAME FROM
THE HUGE SPHERE AND HE WAS
PROTECTED BY
A COPPER SHIELD.
IF THE BLUE NUCLEUS
IS DESTROYED THE SHIELD
WILL DISAPPEAR . . .

La couleur est différente à chaque partie (WHITE, BLUE, GREEN, YELLOW). Une fois détruits, les robots jaunes laissent à votre disposition des TRAMPLE MISSILES (T.-BOMB), qui ont une force de destruction plus de dix fois supérieure à celle des missiles ordinaires. Puis viennent d'immenses forteressès par la droite, qui sont la raison même d'exister des T.-BOMB.
Après les cinq forteresses, vous arriverez dans la partie la plus difficile du tableau : il vaut mieux disposer une option à raz de la partie supérieure de l'écran. Là, une mutitude de crayons apparaitront sucessivement sur les trois bords de l'écran. Ils projettent des lasers et bougent à une vitesse folle. Il faut tirer sans arrêt, en comptant sur l'option située près du bord supérieur de l'écran pour détruire les crayons situés en haut, les missiles Hawk Wind pour les détruire en bas et un peu de chance pour détruire ceux situés dans la partie droite de l'écran.



Une fois le dernier crayon détruit et le décor disparu, positionnez-vous tout en haut pour éviter le vaisseau qui viendra par la gauche. Il bougera de haut en bas, tout en larguant par sa partie gauche des petits vaisseaux qui traversent tout l'écran en déployant des champs de force. Une fois la partie avant du vaisseau détruite, il bougera de plus en plus vite de bas en haut, et s'il n'est pas détruit rapidement, il se reconstruira.
L'ordinateur de bord vous laisse choisir maintenant, toujours aussi rapidement, entre les planètes Eioneus et Kierke. Il vaut mieux s'attaquer à la deuxième, pendant que l'on est encore à peu près familiarisé avec le scrolling horizontal.
A suivre dans le prochain numéro...

SEGA

Voici des Top Secret en vrac, envoyés par Jean-Philippe et Christophe Farrugia, de Dijon eux-aussi.
Dans **OUT RUN** : Au moment où vous choisissez la musique de fond, faites droite, gauche, bas, haut, sélectionnez un thème et vous l'entendrez sans jouer. Attention, il semble que cela ne marche pas à tous les coups, aussi persévérez.(Contrairement aux autres tests son, l'écran ne change pas).

Dans **SPACE HARRIER** :
Au niveau 2 : quand vous arrivez au IDAS (pas le dragon final, les têtes douées au sol qui décollent soudainement), placez vous en haut de l'écran et tirez. Elles vous rapporterons 10 000 points au lieu de 5 000.
Au niveau 5 : contrairement à ce que prétend la notice, abattez le moins d'obstacles possible (5 maximum), vous gagnerez une vie supplémentaire, un vaiseau passera, abattez-le, vous aurez droit à une autre vie et votre score augmentera considérablement (même chose au niveau 12 mais une seule vie en plus).
Au niveau 17 : attention à WI WI JUMBO, le dragon final. C'est le plus dangereux de vos ennemi. Pour l'abattre plus facilement, voici ce que j'ai trouvé : placez-vous au milieu de l'écran, tirez à fond, ensuite tournez dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en repassant devant lui, tout en continuant à tirer (le fait de tourner vous aidera à éviter les rochers).
Attention :
- ne vous arrêtez jamais même si vous l'avez loupé.
- une fois détruit, il reste quelques rochers qui peuvent vous retirer une ou deux vies.
Au niveau 18 : vous affronterez tous les draguons tués auparavant. Une fois le dernier abattu (VALDA), ne croyez pas que vous avez gagné, il vous reste encore HAYA OH qui ne figure pas sur la notice. C'est sans nul doute le plus dangereux. Je n'ai trouvé aucune technique pour l'avoir. Prenez garde, ses boules de feu se confondent avec son corps. Une fois détruit, vous aurez droit à un superbe générique de fin.

Dans **ACTION FIGHTER** : quand vous avez au minimum A, B, C, D pour faire partir plus rapidement l'hélico, transformez-vous en moto puis redevenez une voiture immédiatement (il faut attendre qu'il soit complètement apparu et faire attention aux véhicules ennemis).
En l'air, pour éviter les missiles, il suffit simplement de les dépasser.

Dans **ZILLION** : pour accéder à la salle secrète B1, allez en B2 et tirez sans arrêt dans la paroi de gauche.
Même chose en P2 mais il faut tirer à droite.
- Quand vous vous trouvez dans un cul-de-sac et que vous apercevez
l'ascenseur, pas de panique ! Tirez plusieurs fois dans le mur et un couloir s'ouvrira .
- En A1, tirez sans cesse à gauche et votre puissance vitale augmentera (un pain apparait). Il existe d'autres endroits de ce type mais je ne les connais pas tous.
- Les cinq disquettes se trouvent en : D2, I2, J4, F5 et N6.
-Quand vous êtes du côté droit de la salle où se trouve la carte rouge, ne cherchez pas à atteindre la plate-forme supérieure : c'est hors de portée, même avec JUMP 3. Vous aurez la carte rouge lorsque vous irez rejoindre l'ordinateur central.
- Voici le chemin pour atteindre l'ordinateur central, n'en cherchez pas d'autre, il est unique : tout d'abord, faites un "WARP B"(commande 7) à partir du terminal le plus proche. Vous vous trouvez donc en P1. Allez en P2 et montez en Q2. Prenez à droite en Q3 puis montez en N3. Ensuite, continuez à droite en N4 et descendez en O4. Tournez à gauche en O3 et prenez l'ascenseur jusqu'en P3. Vous arrivez alors dans une salle qu'il vous faut ouvrir.
Quand ce sera fait, allez à droite et vous vous trouverez dans un couloir infesté de gardes qui vous conduira juqu'en P8. Empruntez l'ascenseur jusqu'en O8. Tournez à gauche en O7, puis montez en N7. Prenez à droite et voici le couloir qui vous conduira, par l'intermédiaire d'un ascenseur, juqu'au principal. Attention : quand vous serez dans cet ascenseur, prenez la première bifurcation à gauche pour obtenir la carte rouge, puis revenez où vous étiez.
Note : vous devez absolument ouvrir certaines salles lors de vos précédents passages, sous peine de resté bloqué. Voici ces salles : O4, O3, O7, N7. Elles ne concernent que l'accès à l'ordinateur central.
- Après avoir entré le code "EXPLOXION"dans l'ordinateur central, vous devrez combattre une abominable mais superbe créature. Vous devez lui tirer dessus au moment où elle ouvre la bouche.
- Vous devez impérativement réunir les cinq disquettes pour gagner mais vous n'êtes pas obligé de délivrer vos compagnons.
- Dès que vous avez détruit le monstre, allez annuler l'explosion et remettez-la tout de suite après. Le compte à rebours recommencera à 300 secondes.

LES Softs DU MOIS



4 pièces	Plus de 300 F	4 joysticks	Génial
3 pièces	Entre 200 et 300 F	3 joysticks	Excellent
2 pièces	Entre 100 et 200 F	2 joysticks	Moyen
1 pièce	Moins de 100 F	1 joystick	Médiocre
		Poubelle	Horreur absolue

MOTORBIKE MADNESS



C'est la zone

Salut les tarmos, voici une discipline peu représentée sur les micros : le trial. Ce petit jeu sympa, vous offre le guidon d'une bécane, et la possibilité de franchir des "zones", c'est- à-dire des obstacles aussi variés que des empilements de pneux, des gués de rivières, ou du sable. Ici, l'accent est mis sur la difficulté, et non sur la course contre des concurrents, rien à voir donc, avec *Enduro Racer*. Le jeu est bien fini, et en même temps très simple, pas de complication, et même un petit côté naïf, qui correspond pas si mal, avec le côté dépouillé du trial. Le petit motard qu'il faut diriger parmi ces obstacles cabre sa



moto, avec autant d'à propos que lorsqu'il se vautre dans la boue. Le dosage de la vitesse, en fonction des pentes à escalader, est plus difficile qu'il n'y parait, et en règle générale, le jeu n'a rien de simpliste, malgré le type un peu enfantin des dessins. A noter aussi le choix de la cartographie, et du rendu du relief, un peu dépaysant mais très réaliste. Ce jeu est donc dans la bonne moyenne, et surtout il est servi par son prix bas, qui mérite amplement de se laisser tenter. Attention, il ne faut pas s'attendre à trouver ici le *Super Hang-On* du trial.

Disquette Mastertronic sur ST

E.L.

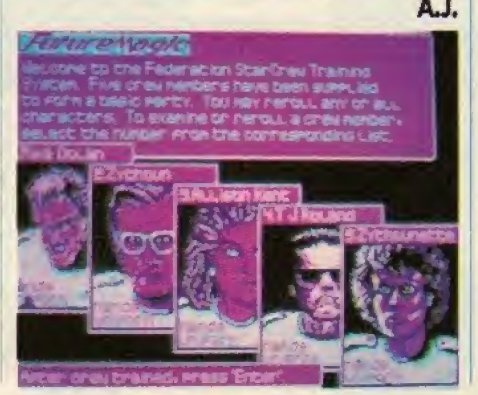
SENTINEL WORLDS 1

Les sauveteurs des étoiles

L'espace inspire vraiment les concepteurs de jeu, voilà un nouveau jeu d'aventure-rôle ayant comme cadre les vaisseaux spatiaux, les bases stellaires et, bien sûr, les pirates de l'espace. Non, ici pas question d'élite, les combats et les vaisseaux ne sont pas en trois dimensions, mais par contre les actions à accomplir sont beaucoup plus vastes. Après avoir choisi un équipage de cinq membres et avoir baptisé son vaisseau, il faudra voler au secours des convois de navires marchands qui font le commerce entre les différentes planètes du système Caldorre. Mais il ne faut pas s'arrêter à cet aspect du jeu, il y a bien mieux à faire, que diriez-vous d'une petite expédition sur une des planètes, pour le compte de la fondation pour la science ? Si vous préférez une intrigue économique, faites donc de la prospection minière pour le compte de la Guilde des Mineurs de l'espace. Celle-ci est friande de trois minéraux rares et donc chers, le Kokodite, le Cryolote et l'Elionium. Comme vous le voyez, un monde assez complexe où votre équipage pourra à loisir mener sa carrière et progresser aussi bien au niveau pécunier qu'en grade et en caractéristiques. Si les séquences de combats, aussi bien spatiaux que en intérieur, ne sont pas des plus amusantes, l'ensemble du jeu est assez bien fait, surtout en EGA et bien sûr c'est un jeu à longue haleine sur lequel il faudra cent fois remettre l'ouvrage.

Disquette Electronic Arts pour PC.

A.J.



SAZIRI

Morts et renaissances

Faire revivre huit mondes détruits par les extra-terrestres, ça vous tente ? Sans doute. Mais il va vous falloir du courage. D'abord pour vous immerger dans l'univers extrêmement touffu de ce jeu. Car tout est touffu : l'affichage, délirant, baroque,

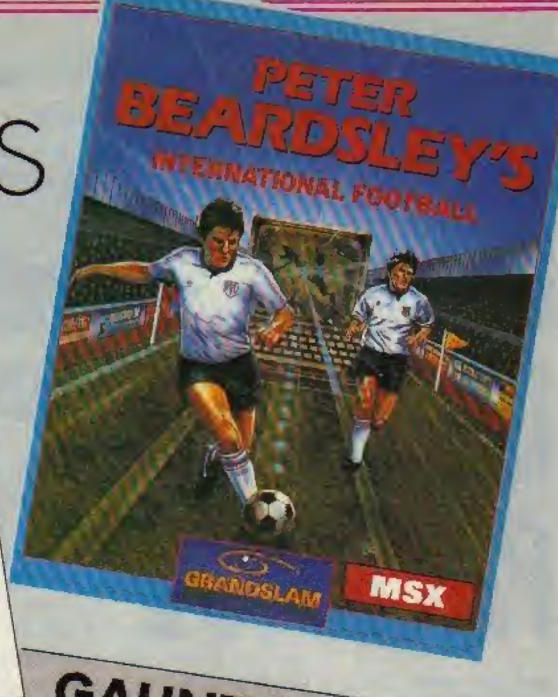


surchargé, bourré de monstres et de couleurs, une folie qui devrait rapidement vous jeter chez l'oculiste ! La règle : vous avez le choix entre deux modes de jeu, qui font varier vos armes ("voix psychique" ou laser), et même le principe de base, pure arcade (et alors vous pouvez sauter les mondes que vous avez déjà fait renaître, très bien) ou aventure/arcade (et votre héros gagne en expérience et accroit ses pouvoirs au fil des parties).
Bref, rien n'est simple, il faut au moins une bonne heure pour s'habituer à cette aventure délirante, en reconnaître tous les objets et les principales commandes...
Mais le jeu en vaut la chandelle ! Certains mondes sont des merveilles d'ingéniosité, tant au niveau des combats que des décors, toujours fous, toujours explosifs. Les amateurs de Konami, c'est-à-dire de rigueur et de clarté, risquent de paniquer au début... Continuez ! Il y a autant de trucs, d'énigmes et d'astuces à découvrir dans ce fouillis psychédélique !

Disquette Telenet pour MSX 1.

J.-M.M.

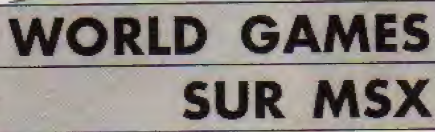
LES ADAPTATIONS



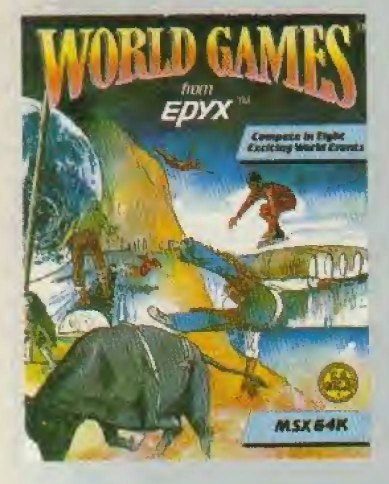
PETER BEARDSLEY'S INTERNATIONAL FOOTBALL SUR MSX

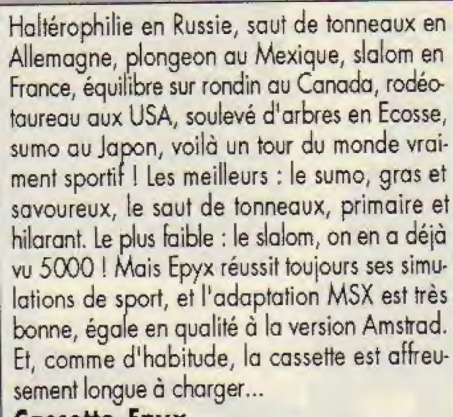
Les logiciels de foot sont rares sur MSX. Les amateurs fêteront donc comme il se doit cette adaptation honnête, avec de vrais joueurs, dont les jambes et le tronc sont animés et assez réalistes. L'action pourrait être plus rapide, le scrolling plus moelleux, et les hurlements de la foule sont un peu naïfs, mais bon, on s'amuse quand même, d'autant que la formule générale de jeu est bonne : un tournoi où vous n'êtes qu'une équipe parmi tant d'autres, gérées par l'ordinateur, et dans lequel vous devez atteindre, et gagner si possible, la finale, après une série épuisante de matchs éliminatoires au couteau ! Une simulation sérieuse et marrante.

Cassette GRANDSLAM



WORLD GAMES SUR MSX





Haltérophilie en Russie, saut de tonneaux en Allemagne, plongeon au Mexique, slalom en France, équilibre sur rondin au Canada, rodéo-taureau aux USA, soulevé d'arbres en Ecosse, sumo au Japon, voilà un tour du monde vraiment sportif ! Les meilleurs : le sumo, gras et savoureux, le saut de tonneaux, primaire et hilarant. Le plus faible : le slalom, on en a déjà vu 5000 ! Mais Epyx réussit toujours ses simulations de sport, et l'adaptation MSX est très bonne, égale en qualité à la version Amstrad. Et, comme d'habitude, la cassette est affreusement longue à charger...

Cassette Epyx

GAUNTLET SUR PC

Lequel choisirez-vous d'entre Thor le guerrier, Questor l'Elf, Merlin l'enchanteur et Thyra la Valkyrie ? Tous ont une puissance et des pouvoirs différents. Votre but : ramasser clefs, aliments, coffres, amulettes et autres objets sans pour autant succomber aux terribles dangers qui vous menacent (!).

Déjà ancien, Gauntlet réitère avec cette fois une très belle adaptation sur PC, le mode EGA peut être mis à contribution et deux joueurs sont autorisés. Une documentation en français accompagne le tout.

Disquette US Gold







CHUBBY CHRISTLE SUR CPC



Testé sur ST et Amiga le mois dernier, Chubby Christle arrive aujourd'hui sur CPC. Le soft est une sorte de remake de Jet Set Willy et de Manic Miner : jeu de plates-formes sympathique, avec des monstres à éviter et des bonus à ramasser. Chaque tableau nécessite une technique bien particulière. Si les versions 16 bits pouvaient être tentantes, c'est moins vrai pour la version CPC qui n'apporte pas grand-chose de neuf par rapport aux ancêtres. Seule vraie nouveauté, la couleur et des animations marrantes. C'est maigre.

Cassette ou disquette Grand Slam Entertainment



SAMOURAÏ MICRO

Ma main, prête à appuyer sur la sonnette, est stoppée dans son élan... Ce n'est pas possible, j'ai dû me tromper d'étage, ces chants révolutionnaires ne peuvent pas venir de l'appartement de Samouraï Micro : "Dansons la carmagnole ! Vive le son du canon !", ce n'est pourtant pas le genre de la maison. Pourtant, pas de doute, c'est bien là ! Entrons, la porte n'est même pas fermée...



1789 ▲

Samouraï Micro (en dansant la gigue) : "Aux armes citoyens ! Formez vos bataillons ! Marchons, marchons..."

Micro News : Hem, hem...

Samouraï Micro : Ah, vous êtes là ? Vous m'avez fait peur...

Micro News : La porte n'était pas fermée, alors je me suis permis...

Samouraï Micro : Vous avez bien fait, mon jeune ami, entrez donc !

Micro News : Vous êtes sûr que ça va, je peux appeler le docteur, si vous en avez besoin ?

Samouraï Micro : Quel docteur ? Pas ce charlatan de docteur Amiga, tout de même ? Je me porte à merveille, c'est ce logiciel sur MSX2 qui me rend si joyeux : **1789, la Révolution**. Je vous en avais déjà parlé dans le numéro 12 et vous aviez eu droit à une photo d'écran en avant-première. Le problème, c'est que les graphismes sont d'un tel niveau que tout le monde a cru que c'était un dessin ! Eh bien non, c'était une photo d'écran ! Et d'ailleurs en voici d'autres, regardez-moi cette qualité, ce n'est pas tous les jours qu'on voit des jeux d'un tel niveau, vous pouvez me croire ! Malheureusement, je me suis fait voler la plus belle photo par un nouvel énergumène qui a débarqué récemment à Micro News, il se nomme Eric Satyre et sa rubrique, *Sex Machines*, n'est pas à mettre entre toutes les mains, ou plutôt sous tous les yeux. Ah ces français, quand ils s'y mettent ! Enfin, pour revenir à *1789*, je connais bien les auteurs du logiciel, les lecteurs aussi d'ailleurs puisque le programmeur est André Schmitt, qui a tenu longtemps la rubrique "Assembleur facile", rubrique que vous étiez supposé continuer dans votre hors-série MSX. Heureusement que Schmitt est plus sérieux que vous, il travaille à la japonaise, lui, et c'est le plus beau compliment que je puisse lui faire. Je n'en dirai pas autant de tout le monde, suivez mon regard...

1789 ▼





▲ 1789

Micro News : Sensei, vous ne l'avez peut-être pas remarqué, mais Micro News est de plus en plus épais, ce qui signifie pour nous de plus en plus de travail. Or, nous sommes si à l'étroit dans nos locaux actuels qu'il est absolument impossible d'y mettre une personne de plus car il y a eu, déjà, une nouvelle venue au journal, Frédérique, l'assistante d'Isabelle. Très mignonne, d'ailleurs...

Samouraï Micro : Comment, il a une nouvelle geisha à Micro News et personne ne m'a prévenu, c'est un scandale ! Je suis sûr que le prof, le docteur et le capitaine sont déjà au courant, cette bande de gros phoques !

Micro News : Nous pensons donc déménager les locaux du journal très bientôt, ce qui nous permettra d'agrandir l'équipe et de pouvoir enfin aborder les hors-séries, avec, en priorité, celui sur le MSX.

Samouraï Micro : Des promesses, toujours des promesses...

Micro News : Dites-donc, le mec qui fait les graphismes de 1789, il touche plus qu'un maximum...

Samouraï Micro : Je veux, mon neveu ! Il s'appelle William Henneuy, quel artiste n'est-ce pas ? *1789* devrait sortir au



▲ 1789

début de... 89, pardi, édité par **MBC** qui abordera ainsi en beauté le monde du MSX. Ça va faire très mal, c'est moi qui vous le dis, prof ST et docteur Amiga vont être verts !

Micro News : A part ça, quoi de neuf Sam... euh Sensei ?

Samouraï Micro : Attention au respect dû aux anciens... Je ne plaisante pas avec ces choses-là...

Micro News : Je l'ferai plus !

Samouraï Micro : Bien. Parlons un peu de cette **compilation d'une trentaine de jeux sur disque compact**, qui sortira d'abord sur MSX1 et 2, puis ensuite sur Commodore 64. Cette compilation sera en fait disponible sur plusieurs supports : disque compact, cassette et disquette, à des prix variant entre 200 et 300 F suivant le support. Les trois formats comprendront trente jeux dont cinq inédits : **Eagle Control, SAR** (Search & Rescue), **747-400b Flight Simulator, Pharaoh's Revenge, Winterhawk**. La version disque compact comprendra également deux ou trois jeux MSX2, dont **Chess Player** et **Bank Buster**, un casse-briques drôle et original. Il y aura en tout plus de deux mégabytes de données sur le disque, ce qui, à moins de 300 F, constitue un exploit ! Le nom de cette compilation sera : **The Games Collection**.

Micro News : Gâtés, les MSXiens...

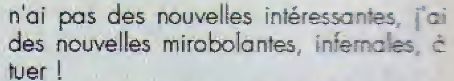
Samouraï Micro : Pour une fois ! **Eurosoft** va également sortir quelques nouveautés sur MSX1, en cassette et disquette : **Starbite, Discovery** (une simulation de navette spatiale), **Vortex Raider**. Et si nous parlions des nouveautés japonaises ?

Micro News : Oh oui, oh oui !

Samouraï Micro : Beaucoup de jeux d'aventure sortent là-bas en ce moment, malheureusement en japonais. C'est le cas de **Might and Magic** et de **Last Armageddon**, qui a l'air très délirant avec des conversations entre le Minotaure et un squelette, c'est aussi le cas de **Gulliver**, de **Arcus** et de **Soapland Story**. Deux nouvelles courses de voitures ont fait leur apparition, il s'agit d'abord de **Greatest Driver**, de T&Esoft, en disquette MSX2, qui a l'air fort sympathique, et du très attendu **Out Run**, en cartouche MSX2, mais qui semble inférieur à la version Sega. **Feedback** est un jeu en disquette MSX2 qui ressemble beaucoup à Space Harrier (toujours sur Sega), mais là les graphismes sont somptueux !

Micro News : Et les consoles, vous avez des nouvelles intéressantes ?

Samouraï Micro : Si j'ai des nouvelles intéressantes ? La réponse est non, je n'ai pas des nouvelles intéressantes, j'ai des nouvelles mirobolantes, infernales, à tuer !



Micro News : Stop, arrêt-buffet, tout le monde descend, j'en profite pour m'asseoir, gare aux émotions fortes !

Samouraï Micro : C'est préférable en effet, les lecteurs savent à quel point vous êtes une petite nature ; le mois dernier, vous êtes quand même sorti d'ici à quatre pattes...



Greatest driver ▲

Micro News : Alors, ces news ?

Samouraï Micro : Je ne sais pas si je dois, que dirait votre mère si vous n'y surviviez pas ?

Micro News : Laissez ma mère tranquille et crachez votre salade !

Samouraï Micro : Oh... Mais c'est que j'ai horreur des brusqueries, moi. Enfin, commençons par **Nintendo**. Une grande nouvelle ? Eh bien non, aucune nouvelle depuis le dernier numéro, si ce n'est les quatre cartouches best-sellers (Castlevania, Goonies 2, Top Gun, Gradius) testées dans le n°15 seront bien en vente pour Noël. Par contre, pour **Nec** et **Sega**, j'ai du nouveau, du tout beau-tout frais, tellement scoop d'ailleurs que je m'en vas le garder pour tous les lecteurs. Rendez-vous à la rubrique "News" ! Et hop !

Micro News : Gasp ! C'en est trop, je suis frustré, déshonoré ! Nomdejdudenomdejdu de métier !

Feedback ▼





MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE

49, bd Saint Germain, 75005 Paris - Tél.: 43.29.40.04

IMPORTATEUR
DISTRIBUTEUR EXCLUSIF KONAMI - HAL



ORDINATEURS MSX

MSX1
YAMAHA YIS 503 .... 790 F
+ 3 cartouches de jeux

MSX2
Philips NMS 8220 .... 1 750 F
MSX2 sans lecteur de disquettes
Philips NMS 8245 .... 3 490 F
MSX2 avec lecteur de disquettes 720 K, livré avec logiciel EASE : Wordpro, DataBase, Calcform, Charts et Designer +

MONITEURS

Moniteur Philips
Couleur .... 1 790 F
Monochrome .... 990 F

IMPRIMANTES

Sony PRNC 41, table traçante 4 couleurs .... 1 290 F
Philips NMS 1421 .... 2 290 F
Sony PRNT 24 .... 590 F

LECTEUR DE DISQUETTES

PROMO Sony HBD 30W
(720 K) + contrôleur .... 1 590 F

Disquettes 3 1/2 .... 190 F
MF/2DD (boîte de 10)

MANETTES DE JEUX

Tir automatique :
Quickshot 2 .... 129 F
Pour jeux de sport :
Quickshot 5 .... 129 F
Hyper shot .... 99 F
Joyball .... 190 F
Souris (Philips) .... 360 F
Joypad SONY JS33 .... 79 F

IMPORTATION SPÉCIALE

Super Laydock : 2 méga .... 345 F
Rastan Saga : 2 méga MSX2 .... 345 F
Druid : mégarom MSX2 .... 290 F
Ninja Kun : mégarom MSX2 .... 290 F
Scramble Formation : 2 méga MSX2 .... 290 F
Topple Zip : mégarom .... 290 F
King's Valey 2 : MSX1/MSX2 .... 290 F

DISQUETTES MSX2

L'Affaire .... 99 F
Hydlide .... 99 F
Les Passagers du Vent .... 99 F

CARTOUCHES MSX à 230 F

Bosconian, Dig Dug, Football, Game Master, Hyper Rally, Hyper Sport 3, King's Valley, Knightmare, Nemesis 1 ou 2, Penguin Adventure, Ping Pong, Q Bert, Road Fighter, Tennis, The Goonies, The Maze of Galious, Yie Ar Kung Fu 2, Eggerland Mystery 2.

CARTOUCHES à 149 F

Circus Charlie, Comic Bakery, Dunkshot, Hole In One, Mopiranger, Rollerball, Super Billards, Time Pilot.

CARTOUCHES à 120 F

Lode Runner, Magical Kid, Wiz, Backgammon.

CARTOUCHES à 190 F

Antartic Adventure, Athletic Land, Eggerland Mystery, Hole In One Pro, Hyper Sport 1 et 2, Twin Bee, Midnight Brothers, Sky Jaguar, Space Camp, Super Cobra, Track & Field 1 ou 2, Yie Ar Kung Fu.

CARTOUCHES MSX2

Eggerland Mystery 2 .... 230 F
Hole In One Special .... 230 F
Metal Gear .... 290 F
Vampire Killer .... 290 F
USAS .... 290 F

CARTOUCHES à 79 F

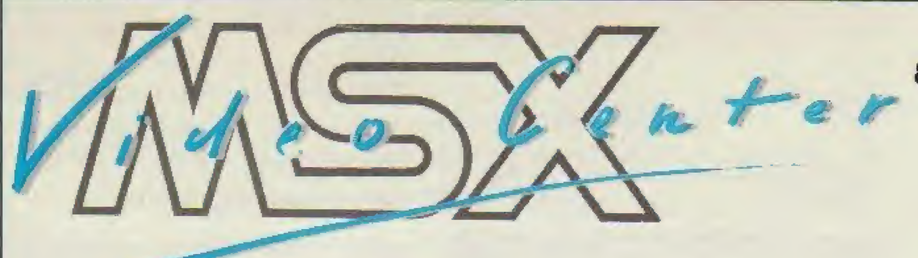
Pig Mock, Dragon Attack, Mr Ching, Step Up, Space Maze Attack, Mue.

Bon de commande à découper puis à retourner accompagné de votre réglement par chèque bancaire à :
MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE, 49, bd Saint-Germain 75005 PARIS

Quantité Référence Prix unitaire Prix total
....
....
Frais de port* : .... Total : ....

Nom ....
Prénom ....
Adresse ....
....
Téléphone ....

*20 F pour les logiciels, 90 F pour les ordinateurs, périphériques



89 bis, rue de Charenton, 75012
PARIS - Tél. : 43.42.18.54 +
Ouvert du mardi au samedi
de 10 h à 19 h
Métro : Ledru-Rollin ou
Gare de Lyon

C'est déjà Noël
à MSX Video Center !
Y-a des promos
et des
cadeaux !...

5 BONNES RAISONS DE COMMANDER MAINTENANT POUR NOËL :

- *Recevoir au printemps vos cadeaux de fin d'année pour une simple rupture de stock... c'est idiot.*
- *En cas d'impossibilité de vous livrer pour Noël, vous avez encore le temps de modifier votre commande.*
- *Nous ne faisons pas de paquets cadeaux, il vous faudra le temps de les faire.*
- *Votre facteur n'a peut-être pas un camion pour vos livraisons de fin d'année.*
- *Et même s'il en a un, il sera peut-être plein.*



CADEAUX

① Un étui de bureau pour tout achat supérieur à 500 F
② Un réveil digital ou une pendule pour tout achat supérieur à 1 000 F sans ordinateur
③ Une pendule laser pour tout achat d'un ordinateur
Cadeau non cumulable

PROMOTIONS

CRAFTON & XUNK (MSX2/D)	120 F
L'AFFAIRE (D/MSX2)	99 F
L'AFFAIRE VERA CRUZ (K7)	95 F
MACROHIT (ASSEMBLEUR MSX1 - K7)	120 F
TEX (K7)	95 F
L'HERITAGE (K7/D)	95 F/120 F
LES PASSAGERS DU VENT (D/MSX2)	99 F
SOFT MANAGER (D)	120 F
ILLUSIONS (K7)	75 F
BRIDGE (K7)	75 F
MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE (D)	99 F
KID KIT (L'HERITAGE, PYROMAN, je Compte, Images, Règlement de Compte, Solfège, 1 K7 Audio, Stylo, etc...) (K7/D)	120 F
SORCERY	49 F
LODE RUNNER (D/C)	120 F/170 F
PYROMAN (K7)	70 F
BOSCONIAN	169 F
DIG DUG	169 F

GALAXIAN	169 F
MAPPY	169 F
MONITEUR PHILIPS CM8802 (300 x 285) :	1 790 F
MONITEUR PHILIPS VS 0080 (600 X 285) :	2 690 F
ORDINATEUR NMS 8280 + MONITEUR VS 0080 :	9 990 F
LECTEUR DE K7 VY 0030 :	275 F
LECTEUR DE K7 VY 0030 + cable magneto :	299 F
BRAS ROBOT SV 2000 avec interface pour MSX1 :	350 F
MX TELX (D) :	290 F
PACK MSX1 spécial import : Galaga+King's Knight+Monster fair :	365 F
PACK MSX2 spécial import : Garyu-o + Darwin 4078 + S. Tritorn :	550 F

HYDLIDE 2 (C) + MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE (D) :	290 F
MANETTE VU 001 (1 BOUTON DE TIR) :	40 F
MANETTE VJ 200 :	85 F
COMIC BAKERY (C) :	169 F
AACKO BASE (K7 et D) :	290 F
AACKOTEXT (K7 et D) :	290 F
PACK "HAL" Inspecteur Z (C) + Planete Mobile (C) :	250 F
PACK1 "NAMCOT" BOSCONIAN + MAPPY :	290 F
PACK2 "NAMCOT" DIG DUG + GALAXIAN :	290 F
VAXOL (C) :	230 F
Super Tritorn (C 1 MEGA MSX2) :	230 F
GALAGA :	169 F
COMPILATION 6 (D) :	75 F

Cartouches en exclusivité. Importation directe du Japon. Quantité limitée.

ALIENS - 1 MEGA	390 F
ARAMO	150 F
BATTLE OF PEGUSS	160 F
CASTLE EXCELLENT	260 F
CROSS BLAIM	230 F
DARWIN 4078 (MSX 2 - 1 MEGA) ▲	230 F
FANTASM SOLDIER	230 F
FINAL ZONE	160 F
❋ FIRE BALL (MSX2 - 1 MEGA) ▲	390 F
❋ SUPER LAYDOCK (MSX1 - 2 MEGA)	345 F
GARYU-O (MSX2 - 2 MEGA) ▲	230 F
HYDLIDE 2 (MSX1 - 1 MEGA)	240 F
KING'S KNIGHT	145 F
MONSTER'S FAIR	145 F
SCRAMBLE FORMATION (MSX2 - 2 MEGA) ▲	260 F
SUPER TRITORN (MSX2 - 1 MEGA) ▲	230 F
❋ KING'S VALLEY 2 (1MEGA)	290 F

❋ = Nouveauté

▲ Fonctionne sur MONITEUR ou TELEVISEUR BI-STANDARD

ORDINATEURS MSX

PHILIPS NMS 8245
MSX2 lecteur de disquettes 720 K : 3 490 F
livré avec logiciel EASE : Wordpro, DataBase, Calcform, Charts et Designer +

PUBLISET - SPÉCIAL P.A.O.

1 ORDINATEUR NMS 8245
+ 1 imprimante NMS 1431
+ 1 souris NMS 3810
+ 1 logiciel de P.A.O. DYNAMIC Publisher
+ 1 MONITEUR ...
VERSION MONOCHROME
avec Moniteur VS0040 : 6 490 F
VERSION COULEUR
avec MONITEUR VS0080 : 7 990 F

PHILIPS NMS 8280
2 drives 720K + souris + digitaliseur d'images intégré + logiciel de traitement d'image : 7 990 F

1 ORDINATEUR NMS 8280
+ 1 imprimante NMS 1431
+ 1 moniteur VS 0080 : 12 690 F

MONITEUR MONOCHROME

PHILIPS 7502 (920 X 300) : 990 F

LECTEUR DE DISQUETTES MSX

YAMAHA FD03 (SF/360 K) 1 790 F

DISQUETTES PAR 10

3"1/2 MF/2DD (135 TPI) grande marque :
Al'unité 9,90 F
Par 10 95 F
Par 100 920 F
CASSETTE C20 : 7 F (11 = 70 F)

IMPRIMANTES MSX

PHILIPS NMS 1421 : (avec cable) 2 290 F
PHILIPS NMS 1431 : (avec cable) 2 890 F

MUSIQUE

CLAVIER MUSICAL PHILIPS NMS 1160 : 1 190 F
PHILIPS MUSIC MODULE NMS 1205 : 790 F

MANETTES DE JEUX MSX

HYPER SHOT 99 F
QUICKSHOT VII : 49 F
JOYPAD SONY JS-33 : 99 F
QUICKSHOT V : 129 F
QUICKJOY 3 (microswitch tir auto) : 159 F
TRACK-BALL CAT : 350 F
SOURIS : 390 F

ACCESSOIRES MSX

CABLE HI-FI POUR MUSIC MODULE : 65 F
CABLE MAGNETO : 65 F
KIT D'AZIMUTAGE MAGNETO : 95 F
CABLE IMPRIMANTE : 250 F
ROULEAU PAPIER SBC 431 : 35 F
2 ROULEAUX PAPIER THERMIQUE CANON TP-221 : 120 F
RUBAN SBC 427 : 89 F
RUBAN COMPATIBLE SBC 428 (les 2) : 119 F
RUBAN COMPATIBLE SBC 436 : 90 F
RUBAN COMPATIBLE PRK M09 : 49 F
RS-232C : 1 190 F
SYNTHETISEUR VOCAL MSX 1 (français) K7/D : 290 F/350 F
PORT RALLONGE SYNTHE VOCAL : 120 F
BOITE DE RANGEMENT DE 40 DISQUETTES 3"1/2 : 99 F
BOITE DE RANGEMENT DE 80 DISQUETTES 3"1/2 : 129 F
TABLETTE GRAPHIQUE PHILIPS NMS 1150 : 1 190 F
EARPHONE (écouteur espion) : 199 F
PRONLONGATEUR PERITEL/PERITEL : 175 F
CABLE PERITEL/PERITEL : 195 F

JEUX EN CASSETTES A 29 F

ALPHA BLASTER
BACKGAMMON
BARNSTORMER
BOOM
BUZZ OFF
CAN OF WORMS
DROME
HOPPER
SKRAMBLE
SMACK WACKER
SNAKE IT
SOUL OF A ROBOT

JEUX EN CASSETTES A 49 F

CHILLER
COLONY
EUROPEAN GAMES
FEUD
FINDERS KEEPERS
FORMULA ONE SIMULATOR
JACKLE & WIDE
JET BOMBER
JET FIGHTER
KICK IT
KNIGHTIME
MAZES UNLIMITED
MOLECULE MAN
NINJA
OCTAGON SQUAD
OCTOPUSS
OIL'S WELL
PANEL PANIC
ROBOT WARS
SPACE WALK
SPEED KING
SPRINTER
SPY STORY
STORM
STORM BRINGER
STREAKER
TERMINUS
THE HEIST
TIMECURB
TRAILBLAZER
VESTRON
VOIDRUNNER

JEUX EN CASSETTES A 75 F

APEMAN STRIKES AGAIN
BOUNDER
CITY CONNECTION
CUBIT
D-DAY
EXERION
FORMATION Z
FUTUR KNIGHT
FUZZBALL
HUMPHREY
INTERNATIONAL KARATÉ
MAYHEM
MEANING OF LIFE
MUTANT MONTY
NIGHTSHADE
PENTAGRAM
PUNCHY
SNAKE RUNNER
TOP ROLLER
ZORNI

JEUX EN CASSETTES A 95 F

● ARMY MOVES
ADDICTABALL
ARKANOID
ATTACK OF KILLER TOMATOES
AU REVOIR MONTY
● BUBBLER
● CALIFORNIA GAMES
COSMIC SHOCK ABSORBER
CYBERUN
DEATH WISH 3
DEMONIA
DESOLATOR
EGGY
GUNFRIGHT
HOWARD THE DUCK
JACK THE NIPPER 1ou 2
MARTIANOIDS
MASTER OF UNIVERS
● PETER BEARDSLEY'S FOOTBALL
RUNNER
● TRANTOR
TUER N'EST PAS JOUER
10TH FRAME
THE DIARY OF ADRIAN MOLE

JEUX EN CASSETTES A 120 F

● GUNSMOKE
● TERRAMEX
● THE HUNT FOR RED OCTOBER
● VENOMSTRIKE BACK
● WORLD GAMES
● THE GAME WINTER EDITION

COMPILATIONS

COMPILATION 7 (D) 120 F
(Panique, Panel Panic, Snake it, Mazes Unlimited)
SUPER SELLERS 2
(Drome, Time Curb, Confused)
K7 : 145 F, D : 175 F
FUN GAME 4 (K7) 120 F
(city connection, Formation Z)

COMPILATION
DE 30 JEUX AACKOSOFT
(6 K7) 199 F

JEUX CASSETTES/DISQUETTES PRIX DIVERS

ELITE (K7) 165 F
REGATE (K7/D) 149 F/149 F
MANDRAGORE (K7) 165 F
OMEGA PLANETE INVISIBLE (K7) 165 F

CARTOUCHES A 79 F

BUTAMARU PANTS
MR CHING
STEP UP

CARTOUCHES A 149 F

DUNKSHOT
HOLE IN ONE
ROLLERBALL
SPACE MAZE ATTACK

CARTOUCHES A 190 F

ANTARTIC ADVENTURE
ATHLETIC LAND
CIRCUS CHARLIE
EGGERLAND MYSTERY
HOLE IN ONE PRO
HYPER SPORT 1 ou 2
MIDNIGHT BROTHERS
MOPIRANGER
RELICS
SKY JAGUAR
SPACE CAMP
SUPER COBRA
TIME PILOT
TOPPLE ZIP
TWIN BEE

CARTOUCHES A 230 F

BILLIARDS
BOXING
F1 SPIRIT
FOOTBALL
GAMES MASTER
HYPER RALLY
HYPER SPORT 3
KING'S VALLEY
KNIGHTMARE
NEMESIS
NEMESIS 2
PENGUIN ADVENTURE
PING PONG
Q BERT
ROAD FIGHTER
SALAMANDER
TENNIS
THE GOONIES
THE MAZE OF GALIOUS
YIE AR KUNG FU 2

CARTOUCHES MSX 2

ANDOROGYNUS (1 MEGA) 290 F
ARKANOIDE 2B(MSX2 - 1 MEGA) 290 F
DEEP FOREST 230 F
● DRUID (1 MEGA) 345 F
EGGERLAND MYSTERY 2 : (MSX 1 & 2) 230 F
HOLE IN ONE SPECIAL 230 F
METAL GEAR 290 F
● NINJA KUN (1 MEGA) 290 F
● RASTAN SAGA (2 MEGA) 345 F
VAMPIRE KILLER 290 F
USAS (1 MEGA) 290 F

JEUX AACKOSOFT

cassette : 95 F
cassette $$$: 75 F
disquette : 120 F
disquette $$$: 99 F

ALPHAROID
BEACH HEAD
BOUNCE $$$
BREAK-IN
CHIMA CHIMA
CHOPPER 1 $$$
CONFUSED
COURAGEOUS PERSEUS
DAWN PATROL
EXTERMINATOR $$$
INCA
MR. JAWS $$$
OIL'S WELL $$$
PICO PICO
POLAR STAR
SAILOR'S DELIGHT $$$
SCIENCE FICTION $$$
SKOOTER
SNAKE
STAR FIGHTER $$$
STAR WARS $$$
THE TRAIN GAME
THEXDER

JEUX DISQUETTES MSX 2

BAD MAX (720 K) 290 F
BREAKER 149 F
INFINI 190 F
LEATHER SKIRTS 190 F
● MAJINKYU (720 K) 260 F
PLAY HOUSE STRIP POKER 149 F

☞

RAD-X	149 F
RED LIGHTS OF AMSTERDAM	190 F
RENDEZ-VOUS AVEC RAMA	190 F
THUNDERBALL	145 F
WORLD GOLF	190 F

JEUX METHODIC SOLUTIONS

K7 : 95 F - D : 120 F

NINJA 2	INDY 500
ALPINE SKI	LIFE IN THE FAST LANE
BATTLE CHOPPER	MINER MACHINE
HARD BOILED	POLICE ACADEMY 2
HYPE	TT RACER

MUSIQUE

ASTROMUS	190 F
MUE (C)	99 F
MUSIX	95 F

EDUCATIFS

LOS GUSANITOS (Espagnol)	165 F
MICROPROCESSEUR	99 F
MASTERVOICE WORDSTORE	99 F
MX DISSERT PHASE 1 OU 2	175 F
TEMPO TYPING (MSX2) (D) Cours de dactylo	190 F
● LE SQUELETTE (MSX2) (D)	195 F
● JEU DES CONNAISSANCES (MSX2) (D)	195 F
● LA DIGESTION, LES DENTS (MSX2) (D)	195 F
● LA RESPIRATION (MSX2) (D)	195 F
● GÉOGRAPHIE DE LA TERRE (MSX2) (D)	195 F
● ENSEIGNEMENT PRÉSCOLAIRE (– de 6 ans) (MSX2) (D)	195 F
● LES OISEAUX (MSX2/D)	195 F
● LA CIRCULATION du Sang (MSX2/D)	195 F
● LES ORGANES des Sens (MSX2/D)	195 F
● ANATOMIE de L'homme (MSX2/D)	195 F
● Géographie de l'EUROPE (MSX2/D)	195 F
● RALLYE du CALCUL (MSX2/D)	195 F
● RALLYE du SAVOIR (MSX2/D)	195 F
● Puzzle 1 - PRESCOLAIRE (MSX2/D)	195 F

GRAPHISME

CHEESE II + SOURIS (MSX 2) (D)	590 F
CHEESE II (MSX 2) (D)	290 F
COLOR PACK	99 F
EDDY II (C)	190 F
EDDY II (C) + TRACK BALL	490 F
KATUVU	149 F

SIMULATEURS VOL/COMBAT

ACE OF ACES	95 F
DAMBUSTER	120 F
NORTH SEA HELICOPTER (K7/D)	75/95 F

JEUX DE SOCIETE ET REFLEXION

BACKGAMMON SONY (C)	190 F
THE CHESS GAME II (MSX2,3D) (D)	190 F
CONFUSED (puzzle animé)	95 F/120 F
OTHELLO COMPETITION	195 F

MATHS

LE MINOTAURE	160 F
MONKEY ACADEMY (C)	190 F
CALCUL (C)	99 F

UTILITAIRES

BILAN PLUS (Comptabilité MSX2) (D)	990 F
DEVPAC (K7 ASSEMBLEUR MSX1)	245 F
MINICALC (TABLEUR)	159 F
HOME OFFICE TABLEUR (Tableur + Graphismes, en français) (C)	590 F
MX BASE	49 F
MX CALC	49 F
MX FONCTION (D)	175 F
MX GRAPH	175 F
MX MATH	175 F
MX STAT	175 F
MX STOCK	175 F
PHITEL (K7/Sauvegarde de page MINITEL)	190 F
SOFT CALC (MSX 2) (D)	290 F
SOFT FONCTIONS (MSX 2) (D)	290 F
SOFT GRAPH (MSX 2) (D)	290 F
SOFT STOCK (MSX 2) (D)	320 F
DYNAMIC PUBLISHER (PAO) (MSX2) (D)	490 F

LIVRES MSX

INITIATION AU BASIC	~~118 F~~	69 F
GUIDE DU GRAPHISME	~~110 F~~	65 F
56 PROGRAMMES	~~78 F~~	45 F
ROUTINES GRAPHIQUES EN ASSEMBLEUR	~~78 F~~	45 F
PROGRAMMES EN LANGAGE MACHINE	~~78 F~~	45 F
TECHNIQUES DE PROGRAMMATION DES JEUX EN ASSEMBLEUR	~~98 F~~	59 F
ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE, BIORYTHMES	~~98 F~~	59 F
LE LIVRE DU MSX		110 F
JEUX D'ACTION, HASARD ET REFLEXION		133 F
GUIDE DU BASIC	~~128 F~~	79 F
LE LIVRE DU DISQUE MSX		110 F
PRATIQUE DU MSX2	~~185 F~~	149 F
TRUCS ET ASTUCES POUR MSX	~~120 F~~	95 F
PROGRAMMATION en assenbleur	~~98 F~~	59 F

SEGA

CONSOLE SEGA avec 2 poignées + Hang on + 1 jeu au choix : Fig Fighter ou Teddy Boy :	990 F
PISTOLET INTERACTIF avec 3 super jeux de tir :	449 F
LUNETTES 3 D + missille défense 3 D :	549 F
KONIX SPEEDKING (manette)	149 F
ACCÉLÉRATEUR	129 F

CARTOUCHES A 169 F
F 16 FIGHTER
MY HERO
TEDDY BOY
GHOST HOUSE
TRANSBOT
SUPER TENNIS
SPY VS SPY
BANK PANIC
GLOBAL DEFENSE

CARTOUCHES A 219 F
ACTION FIGHTER
ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD
ALIEN SYNDROME
WORLD GRAND PRIX
ASTRO WARRIOR/PIT POT
BLACK BELT
CHOPLIFTER
ENDURO RACER
FANTASY ZONE
GANGSTER TOWN
GREAT FOOTBALL
GREAT BASKETBALL
GREAT GOLF
PRO WRESTLING
QUARTET
SECRET COMMAND
SHOOTING GALLERY
THE NINJA
WONDER BOY
WORLD SOCCER
ZILLION

CARTOUCHES A 269 F
FANTAZY ZONE II
MISSILE DEFENSE 3 D
OUT RUN
ROCKY
SPACE HARRIER
ZAXXON 3 D
ZILLION 2
AFTER BURNER 349 F
ALEX KID 349 F

Pour les envois en Province, utilisez ou recopiez le bon de commande. N'oubliez pas de joindre un chèque à votre commande. N'oubliez pas non plus les frais de port (20 F pour les jeux et accessoires et 90 F pour le matériel) à ajouter au montant de la commande.

Si vous désirez un crédit par correspondance, appelez-nous au téléphone : (1) 43.42.18.54 ou écrivez-nous. Les crédits en magasin sont immédiatement traités par Minitel.

Tous nos envois logiciels ou matériels sont faits le jour même dès réception de votre courrier.

Pour les logiciels étrangers, nous pratiquons souvent l'importation en direct, c'est pour vous l'assurance d'être le premier servi au meilleur prix.

Nous sommes **le seul magasin en France essentiellement consacré au MSX**. Notre volume de vente nous permet de vous proposer **des prix étonnants à longueur d'année sur tout le magasin**.

Nous avons toujours mis un point d'honneur lors des baisses de prix (et elles sont fréquentes !) à faire une **réactualisation immédiate de nos prix**.

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

CRÉDIT CREG IMMÉDIAT

Bon de commande
à retourner à MSX VIDEO CENTER - 89 bis, rue de Charenton - 75012 PARIS

Nom ______________________
Prénom ______________________
Adresse ______________________
____
____
Ville ______________ Code postal ______________
N° tél. ______________________
Marque d'ordinateur MSX ______________________

❑ Je vous commande le matériel suivant : ______________________
____
Pour un prix de : ______________________
❑ Frais de port jeux, livres et accessoires : 20 F
❑ Frais de port matériel : 90 F
TOTAL ______________________

● = Nouveauté

P.A. VENTES ECHANGES RECHERCHES CONTACTS EMPLOIS

VENTES

Vds **Commodore 64** + lecteur 1541 + lecteur cassette + cordon-péritel+ power cartridge + nombreux jeux, disquettes ou cassettes + factures, le tout en très bon état : 4300 F. Briganti Alexandre. Tél. : (1) 46.28.24.88 après 20H.

Vds Micro MSX **Yashica YC64** (avec cables) + magneto + joysticks + livre basic + 45 logiciels: 650 F. Vds moniteur monochrome **Philips VS0040** (neuf) : 650 F . Le tout : 1200 F. Leroy Jean-Paul. Tél. : (1) 43.72.02.70.

Vds **VG 8020** + lecteur de K7 + lecteur de disquettes + nombreux jeux sur K7, disquette + music module : 2200 F. Chatelain Laurent. Tél : (16)70.07.03.01. Après 19 H.

Vds **20 jeux MSX1** (Army moves, Aliens 8, Manicminer, Feud, Colony...) originaux : 600 F. au lieu de : 950 F. Le floch Frederic. Tél. : (16) 35.27.77.71.

Vds **MSX1 SVI728** 80 k + jeux cartouches, K7 + magneto + joysticks : 1500 F. Imprimante **Philips VW 30 qualité courrier** + cordon : 2000 F ou le tout : 3000 F. Evrard Michael. Tél. : (16) 30.32.39.34.

Vds **moniteur couleur** avec prise péritelévision : 1500 F. Berna Raphael. Tél. :(1) 43.72.64.64. Après 21 H.

Vds urgent 1 ordinateur **MSX2 NMS 8220** + lecteur de disk 360 ko HBD 5OF + nombreux logiciels le tout 2000 F. Avec les disquettes + revues 2500 F. Vds 1 console **Atari 2600** + 50 cartouches 1000 F. Possibilité d'échange contre **NMS 8245** + 20 ko. Seulement le week-end. Faire offre. Vincent Xavier. Tél. : (16) 62.05.45.68.

Vds ordinateur **MSX V20** avec lecteur K7, cartouches et cassettes de jeux,le tout : 1100 F. Prix à débattre. Beaussier Gwenael. Tél. : (16) 51.62.05.78.

Affaire ! Vds ordinateur **MSX1 Yamaha 64 k** + jeux (14 cartouches, 20 k7) + livres + joystick. Le tout en excellent état. Valeur : 5600 F. vendu : 2500 F. Thomas Joyeux. Tél. : (1) 48.99.74.63.

Vds **HBF 700F** + jeux : 2900 F. + The Maze of Galious (120 F), Nemesis 2 (130 F). Le tout : 3000 F. Alien 8 (50 F), Sorcery (45 F), River raid (40 F), Hold Fast (30 F). Les 4 : 150 F. Tél. : (16) 61.73.33.32 Xavier Schoettel.

Vds **MO6** + 2 manettes + crayon optique + adaptateur péritel. Etat neuf : 2000 F + 2 livres. Vds **ordinateur Junior Yeno** avec écran treize activités de 5 à 12 ans. 500 F. Tél. : (1) 34.16.16.99. Maude Boucher.

Vds **V20 Canon** MSX1. 300 F + **lecteur de disquettes** VF100, 720 ko + MSX DOS 1800 F + **souris** MSX 200 F. SVI 727, **carte 80 col.** 500 F. **Ampli Akaï** 60 W 1000 F. Claude-Alain Bassain. Tél. : (1) 43.84.38.23 après 19 h.

Vds **Sony HB75** 600 F + **moniteur mono** BM7552 Philips 600 F + cartouches Konami Nemesis... 150 F. Cassettes 50 F l'une + imprimante et VU0040 : 500 F. Laurent Duval. Tél. : (16) 23.08.89.42.

Vds **moniteur CMR** 600 x 285 très bon état compat. IBM. 1400 F. Cartouches + disquettes MSX1 et MSX2 **originaux** (Fireball, Final Countdown...) entre 50 et 250 F. Dominique Jorge. Tél. : (1) 48.46.96.33.

Vds **moniteur couleur** péritel Océanic très bon état, 1 an pour Atari ou autres. 1500 F + une partie du port Sernam. Vds **livre du GFA** : 200 F. Renaud Rigaudiere. Tél. : (16) 54.78.50.27.

Vds **Sega + 5 cartouches**, très bon état et disk laser. Sega : 12000 F. Disk : A débattre. Vincent Zimmermann. Tél : (1) 47.66.43.57.

Vds **VG 8235 Philips** + nombreux jeux et utilitaires en cartouches, disquettes et k7 + magnéto + cordons :

32 rue de MAUBEUGE
75009 - PARIS
Metro : CADET

Espace Micro

TEL : 42852520
(4 lignes)
credit creg - c.bleue
carte pluriel diners



AMIGA500
4490 F
PROMO
500 peritel
5 jeux
joystick
4750 F

MATERIEL
1040 STFM : 5990 F - MEGAFILE 30 : 4990 F - STAR LC10 : 2690 F - LC10 Couleur : 2890 F - MEGA 4 - MEGA 2 - LASER SLM 804- Scaners : a partir de 2990 F - LECTEURS 3'5 & 5'5
AMIGA 2000 : 11800 F - 512 K : 1490 F - Lecteur : 1390 F - Genlock : 3350 F - Xerox 4020 : 16500 F - Disques dur - Carte 2 , 4 & 8 Mega - Logiciels Video - Infographiques ...

OPERATION COMMODORE EDUCAMIGA
AMIGA 2000 + CARTE XT + Moniteur Couleur 1084 : 12990 F
2000 + Carte XT + Moniteur Couleur + Pack Bureautique + Maintenance sur site : 13474 F

ATARI 520 : 3490 f
AVEC 5 JEUX et JOYSTICK
520 couleur + 5 jeux + joystick : 5490 F

CONSOLES NITENDO : 990 F 2 manettes/1 jeu

LOGICIELS : Toutes les nouveautes US & GB pour ATARI & AMIGA , JEUX & Professionnels
EXPEDITION EXPRESS DANS TOUTE LA FRANCE - CONDITIONS SPECIALES COLLECTIVITES



1900 F. David Goursaud. Tél : (16) 55.77.55.07.

Vds **C128 + 1571 + 1530+** Power cartridge + Adapt péritel + Joystick + K7 + Livres + doc + Nombreux jeux + Utilit : 3500 F. A débattre. Marzolf Gaël. Tél : (16) 40.04.19.16.

Vds **TO8** + prise péritel + lecteur de disquettes + lecteur de cassettes + nombreux logiciels gratuits + livres de programmes et guide basic + joystick + crayon optique. Le tout : 2500 F. Cavailles Alexandre. Tél : (16) 63.45.31.32.

Vds **Amstrad CPC 464** monochrome + manuel + manette + 20 jeux action : 1500 F. Tél : (1) 43.79.07.49.

Vds **moniteur Taxan couleur** pour PC, état neuf : 1900 F. Cherche contacts Amiga (news, programmes). Chung-Lak Leung. Tél : (1) 47.29.26.88. après 19 h.

Vds **Sony MSX2 + moniteur monochrome + imprimante** + papier + Garyu-o + Druid + Mue + Dragon Slayer 4 + ttes les megaroms Konami (Nemesis 2, Salamander) : 6000 F.
Freddy. Tél : (16) 21.92.91.72

Vds **Amstrad CPC 464 moniteur couleur** + synthé vocal + manette + 70 jeux. Valeur 5000 F. Vendu 2500 F. Daniel. Tél : (1) 47.70.12.76. de 8h à 20h.

Vds **Sanyo MSX1 64K** + lecteur cassette + jeux nombreux + revues sur MSX1 et 2 (japonaises et autres). Le tout 1500 F. Alain. Tél : (1) 42.24.98.28.

Vds **Druid** 260 F état neuf ou échange contre Vampire Killer. Jérôme Charliac. Tél : (1) 48.89.98.48 entre 12 h 40 et 13 h 20.

Vds **Sega + 17 jeux** (After Burner + Alien Syndrome + Zillion 2 + Wonder Boy + Golf + Basket + Out Run, etc.) + Phaser + revues (pleins) : 4700 F à débattre (cause Noël). Antony Champane. Tél : (16) 69.21.39.07. Après 18 h.

Vds **Amstrad couleur CPC 6128** + souris Amx + jeux disks + utilit disks + cordon magnéto + revues + livre. Valeur : 9300 F. Cédé : 4000 F. Marc Ranchin. Tél : (16) 39.51.64.81.

Vds **Sony HB501F + lecteur disks Sanyo MFD 001** 5 pouces 1/4 état neuf. Emballage d'origine. Le tout : 2000 F. Marc Lambert. Tél : (16) 97.63.24.57. le soir.

Vds **Canon V20** peritel + cartouches pour seulement 900 F. Appeler Ludovic Leprêtre après 19 h. Tél : (16) 60.79.10.37.

Vds **Atari 520 ST** avec nombreux jeux dont Dungeon Master, Out Run, Street Fighter, Defender of The crown, Summer etc. Stephan Latrille. Tél : (1) 43.87.04.84.

Vds **ordinateur télématique Exeltel** avec fonction Minitel et téléchargement + lecteur cassettes + nombreux logiciels + livres + **moniteur couleur H.R.** Yves Lavarco. Tél. : (16) 93.48.22.53.

Vds **softs originaux pour MSX**. Prix : 95 F. Philippe Burel. Tél : (16) 97.76.78.08. Après 19 h.

Vds **Commodore 128 + Drive 1571 + TV couleur Pal/Sec Tensaï** + cable Peritel + nombreux jeux et utilitaires, doc + joy. Le tout : 4450 F. Sans TV : 2800 F. Yvon Halbwachs. Tél : (16) 88.87.53.72.

Stop ! Vds **MSX1 Sony HB501** + 25 jeux tous originaux (Salamander, Nemesis 2...). Prix : 1600 F. Frank Lamary. Tél : (16) 61.91.23.67. le mercredi après-midi. Juste sur région Toulouse.

Vds **super cartouches MSX** + livres MSX. Cyril Boisnaud. Tél : (16) 56.07.11.02. Après 19h00.

Vds **ordinateur de poche graphique Casio PB1000**. 8 Ko de RAM (ext. à 40 Ko). Basic et Assembleur. Housse. Etat neuf. Prix : 1300 F. Bernard Brouillet. Tél : (1) 48.66.11.99.

Vds **console Sega + Light Phaser** avec cartouche + World G.P. + Rocky + Shoplifter + Black Belt + Hang On . Etat neuf. Valeur : 2350 F. Emballage origine. Cédé : 1400 F. Jack Bernard. Tél : (16) 66.36.17.63. le soir.

Vds pour **Amiga 500 digitaliseur et midi**. J'échange jeux contre disks vierges pour Amiga et MSX2. Achète imprimante Sony M09 ou1421 mini-prix. Jimmy Croze. (16) 66.01.84.50.

Vds **Amiga 500** + midi + logiciels divers cause double emploi : 4000 F ferme. Vds 16 RAMS neuves contre chèque de 500 F. Jimmy Croze. Tél (16) 66.01.84.50.

Vds pour **CPC 6128** : Disco 3.1, disco 5.1, Hercule 5.0, Arkanoid II Mansell, Fire and Forget, 1943, Prohibition, Gauntlet II, Platoon, Mach 3, etc... Nicolas Pavoine. Tél : (16) 99.50.02.80. Après 18 h.

Vds **digitaliseur Ara,** 60 disks pleins, 2 joysticks doubleur, 11 originaux, cordon cassette, revues. Florent Tournois. Tél : (16) 54.81.11.66.

Vds **MSX2 VG 8235**, TBE + manette + 3 cartouches + 12 logiciels jeux (Chess, Breaker, TNT) + lecteur cassette. Prix : 2200 F. Disques vierges. Patrick Mourey. Tél : (16) 90.55.03.74. Le soir.

Vds **Atari 800 XL** + lecteur de cassette, 2 joysticks, 9 cartouches de jeux, 8 cassettes (Basic, éducatifs, échecs) : 900 F. Vds Thomson MO 5 + lecteur cassette + 2 joysticks. Roger Malet. Tél : (1) 45.28.07.53.

Vds **Commodore 128** + lecteur de cassette + nombreux jeux + guide + Peeks et pokes du C128 : 1900 F (à débattre). Achète news sur Amiga 500, cherche Ace, The Great Giana. Alban Guerville. Tél : (16) 94.58.56.87.

Vds pour **Amstrad CPC cassettes**, 15 jeux dont : Gryzor, Platoon, Barbarian, Mach 3, Bivouac, Rastan : 60 F l'unité. Frédéric Bardet. Tél : (16) 65.40.06.98.

Vds **console Sega** + 2 manettes + 1 joystick + 1 Light Phaser + lunettes 3D + 32 jeux. Cédés - 50 % : 3750 F. Prix réel : 7500 F. André Palais. Tél : (1) 45.04.19.38.

Vds **Commodore 128D** + câbles + souris + crayon optique + nombreux jeux + disquettes vierges. Bon état 4500 F. Olivier Flieçans. Tél (16) 88.50.46.66. Après 18h.

Très urgent : Vds **Amstrad CPC 464** + 50 jeux + 4 livres + 50 revues + 1 joystick : 2000 F. Appeler Mathias Jacquemoire au : (1) 60.14.01.87.

Vds **cartouches MSX** : Knightmare, Nemesis, King's Valley, Battle of Peguss + **disquettes** : L'Affaire, Hydlide. Le tout : 600 F. David Pau. Tél : 96.28.22.99. après 18 h.

Vds **Zenith portable** 640 K, disk 2 X 720 K, sect/batt. : 7000 F, deux **Canon MSX** 64 K + écran + joystick, lecteur K7, doc : 4000 F, **imprimante Centronix** + Oki 80

PIXISOFT *LES JEUX D'ENFER*

1, rue de Metz, 31000 TOULOUSE Tél.: 61.23.48.02.

800 TITRES EN STOCK PERMANENT

AMIGA - AMSTRAD - ATARI ST - MSX - PC - SEGA - THOMSON

SEGA Vous avez fini un jeu, et vous aimeriez bien en changer. Pour 90 F seulement, vous pouvez échanger votre jeu contre un autre de même valeur. Si celui que vous désirez est d'une valeur supérieure, il convient d'ajouter la différence.

N.B. : Les jeux doivent être donnés avec notice et boîte d'origine.

BON DE COMMANDE à retourner à PIXISOFT, 1 rue de Metz, 31000 TOULOUSE

NOM	COMMANDE	PRIX	RETOUR (éventuel)	ECART
ADRESSE				
....				
....	TOTAL		FORFAIT ÉCHANGE (90 F X nombre de titres)	
Signature	+30 F contre remboursement		TOTAL	
	Ci-joint mon règlement : ☐ Chèque bancaire ☐ Mandat poste ☐ Contre rembours. (30 F) CB N° .... Date d'expiration			

CLUB SEGA

CHANGEZ DE JEU !!...
POUR 90 F (port compris)

CARTES 199 F
BANK PANIC - F 16 FIGHTER - GHOSTHOUSE - MY HERO - SUPER TENNIS - TEDDY BOY - TRANSBOT -

CARTOUCHES 1 MEGA 259 F
ACTION FIGHTER - ALEX KIDD - ASTRO WARRIOR - AZTEC ADVENTURE - BLACK BELT - BLADE EAGLE - CHOPLIFTER - ENDURO RACER - FANTASY STAR - FANTASIE ZONE - GANGSTER TOWN - GLOBAL DEFENSE - GREAT BASEBALL - GREAT BASKET - GREAT FOOTBALL - GREAT GOLF - GREAT VOLLEYBALL - KUNG FU KID - MISSILE 3 D - PRO WRESTLING - QUARTET - RASTAN SAGA - RESCUE MISSION - SECRET COMMAND - SHANGAI - SHOOTING GALLERY - THE NINJA - WONDERBOY - WORLD GD PRIX - WORLD SOCCER - ZILLION -

CARTOUCHES 2 MEGA 299 F
AFTER BURNER - ALIEN SYNDROME - DOUBLE DRAGON - FANTASY ZONE 2 - GOLLVELIUS - MIRACLE WARRIOR - OUT RUN - RAMBO 3 - ROCKY - SHINOBI - SPACE HARRIER - SPACE HARRIER 3D - THUNDER BLADE - WONDER BOY 2 - ZILLION 2 -



cls, prix à débattre. Geneviève Maurice. Tél HDB : (1) 46.27.23.57.

Vds **Apple 2E** 80 col. 128 K + moniteur + 2 drives + logiciels : 3600 F. Chung-Lak Leung. Tél : (1) 47.29.26.88. après 19 h.

Vds MSX2 **VG 8235** + nouvelles megarom dont Nemesis 2, Salamander + L'Affaire et plein d'autres jeux. Prix à discuter : 2500 F. Jérôme Vanhems. Tél : (16) 28.27.55.94.

Vds **Sony HB501F** (manuels) + JS55 + cartouches (Pengouin, Chess, Hypersports) + jeux cassettes : 950 F. Christian Maison. Tél : (1) 69.28.80.51.

Vds MSX2 **VG 8235 gonflé Mapper 256 K, floppy 720 K** avec souris, doc, nombreux softs (disquettes) : 2600 F. Alain Lachièze. Tél : (16) 67.96.79.36. après 20 h.

Urgent ! Vds **Amstrad CPC 6128 couleur** azerty + 33 disquettes (dont 20 news) + housse + joystick. Le tout sous garantie 6 mois : 3500 F. Olivier Petit. Tél : (16) 54.35.40.63.

Echange ou vends **news sur Atari ST** (944 Turbo Cup, Football, Powerdrome, Daley Thomson) ou échange contre programmes Amiga. Laurent Boumeddane. 9, avenue de la Redoute, 92600 Asnières.

Vds MSX2 **Philips NMS 8250** + utilitaire (tableur, Agenda, Graphisme...) + 50 jeux + imprimante NMS 1421 (sous garantie). Le tout 4600 F à débattre. Jean-Christophe Weihoff. Tél : (1) 43.77.83.53.

Vds **Commodore 64** + 1541 + moniteur ambre + cordon minitel + péritel + joystick + cadeaux. Le tout 2900 F. Yannick Cointe. Tél : (1) 45.79.06.39. Après 19 h.

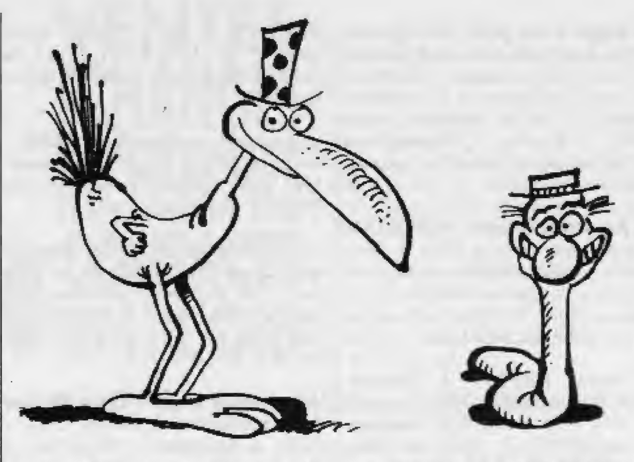
Vds **Amstrad CPC 464 couleur** + manette + livre 2200 F à débattre. Lacorre. Tél : (1) 45.55.09.27. Après 18 h.

Vds **Atari 1040 STF** + moniteur monochrome 5000 F (11/87), lecteur 5"1/4 1500 F, collection Micro Application 1000 F, moniteur couleur 2000 F. Prix à débattre. Philippe Szleg. Tél : (1) 69.48.26.17. après 18 h.

Vds **Console Sega** + câble péritel + adaptateur + cartouche Hang On : 600 F. Vds aussi cartouche Out Run 190 F (valeur 299 F). Emmanuel Petremann. Tél : (1) 43.40.01.34.

Vds pour **MSX** : Music Module 400 F, Livre Pratique du MSX2 100 F, notice technique HBF700 100 F, Nemesis 2 120 F, Laydock 180 F, etc... Lionel Allet. Tél : (16) 21.81.33.36.

Vds pour **Atari ST 40 originaux** (Jeanne d'Arc, Action Service, Sinbad, Defender, SDI, Buggy Boy, etc.) à moitié prix. Recherche Amiga



500 à Paris de préférence. Arthur de Catheu. Tél : (1) 46.24.08.04.

Vds **Amstrad CPC 464 monochrome** très bon état + 15 magazines + 3 joysticks + manuel. Le tout 1200 F. Didier Smadja. Tél : (1) 46.27.29.73.

Vds **MO5** très bon état avec lecteur de K7 + 2 joysticks + extension jeux + crayon optique + guide. Prix : 1500 F. Vds aussi jeux K7 Thomson MO-TO (Arkanoïd, N°10, etc.) 60 F pièce. Gilles Arbellot. Tél : (1) 47.95.03.94.

Vds MSX2 **Philips 8255** + Music Module + grand clavier + jeux + moniteur + joystick + L'Oiseau de Feu + Nemesis 2. Le tout 4500 F ou séparément. Edouard Genty. Tél : (1) 47.72.45.71.

Vds **Atari 1040 STF** état neuf, encore sous garantie + souris + joystick + originaux (news) + revues. Prix à débattre 6500 F. Alexandre d'Eboli. Tél : (1) 64.52.45.10. Après 19 h.

Vds divers **jeux MSX** moitié prix au choix : Knightmare 1 et 2, Nemesis, Yie Ar Kung Fu 2, L'Affaire, Vampire Killer, Metal Gear, Flight Deck, Eggerland Mystery, Penguin Adventure. Nicolas Stiel. Tél : (16) 68.04.85.56.

Vds **console Nintendo** avec 5 jeux : Excitebike, Soccer, Kung Fu, Mach Rider, Super Mario, année 1987 et tout ça pour 1750 F. Dominique Mollo. Tél : (16) 66.83.10.64.

Vds **console Sega** + lunettes 3D + Zaxxon 3D + Space Harrier 3D. Le tout 950 F. Vds **console Nintendo** + Mario Bros + Speedking, 06/88 490 F. L'ensemble Sega/Nintendo 1300 F. Jerôme Picot. Tél : (1) 40.34.42.46. après 18 h.

Vds MSX2 **Philips VG 8235** neuf + 2ème lecteur + Music Module avec clavier 5 octaves + logiciels 5000 F. Thierry Taupin. Tél : (16) 35.73.19.25.

Vds **Atari 520 STF** écran couleur (10/87) très peu servi + joystick 5000 F. Pascal Derilly. Tél : (1) 30.76.90.57.

Vds **Console Nintendo** avec 2 joysticks, encore garantie 10 mois + Super Mario + Pro Wrestling + Soccer 1000 F. Philippe Vanhersel. Tél : (16) 28.62.84.04. Entre 18 et 19 h.

Vds **moniteur couleur Philips CM8521** très bon état 1200 F. Christian Henry. Tél : (1) 69.40.92.52. Le soir.

Vds MSX1 **Yashica 64K** + 20 jeux cartouches et K7 (Penguin Adventure, Yie Ar Kung Fu, etc.) + livres, valeur actuelle 2500 F, bradé 1000 F. Dominique Boyer. Tél : (1) 48.48.21.34.

Vds **Amiga 500** + livres (sous garantie, état neuf). Prix à débattre. Yann Yochum. Tél : (16) 80.67.12.34. Le week-end (16) 80.22.34.83.

Vds pour Amstrad CPC 464 **lecteur de disquettes DDI-1**. Prix 1000 F à débattre. Emmanuel Jaccard. (16) 53.83.41.58. après 18 h30.

Vds **Commodore 64** + Lecteur de disquettes + Fastload + imprimante + lecteur cassettes + papier listing + livres + stylo + CADEAU : Atari + 22 cartouches. Prix à débattre. Jean-Marc. Tél : (1) 42.80.59.29. après 22 h.

Vds **Thomson TO8D** + manuel + 39 jeux (Bivouac, HMS Cobra, Renegade, etc.) + gestion de fichiers + crayon optique + manette. Valeur 5490 F, vendu 4200 F. Rodolphe Collette. Tél : (16) 21.73.73.89.

Vds MSX2 **Philips VG 8235** + Twin Bee + Hyper Sport, parfait état, 2500 F à débattre. Laurent Bauwens. Tél : (16) 27.41.06.73.

Vds **Thomson TO9** + crayon optique + câble TV + interface manettes + 4 jeux (dont Passagers du Vent). Le tout 1990 F. Xavier Allender. Tél : (16) 20.94.68.29.

Vds **Commodore 64** + lecteur K7 + lecteur disquettes + doc, très bon état. Offre exceptionnelle à saisir. Philippe Moerynck. Tél : (16) 20.36.32.93.

Vds cause double emploi **Commodore 128** + lecteur 1531 + lecteurs 1541 et 1571 + moniteur vert 80 col. + housses + manuels + revues. Prix 5000 F à débattre. David Guilhem. Tél : (1) 39.13.45.20.

Vds **Thomson MO5** + LEP + Megabus + 2 manettes + imprimante + contrôleur d'extension + jeux + livres. Le tout 4000 F ou séparément. Christophe Chuchmacz. Tél : (16) 86.26.63.94.

Vds **MSX1** + moniteur couleur + lecteur K7 + lecteur disquettes + 14 jeux, parfait état 4000 F. Gregory Birioukoff. Tél : (1) 46.65.33.81.

Vds **Atari 1040** + souris + écran monochrome + Citizen 120D + manette + câble péritel 6500 F. Tristan Lefebure. Tél : (1) 34.77.21.91.

Vds **CX5M Yamaha** + clavier musical YK10 + cartouche YRM 101, excellent état. Le tout 2300 F à débattre. Guy Bordas. Tél : (16) 53.57.88.43. Après 19 h.

Vds **pour MSX** : Musix, 747 Flight Simulator, livres (Jeux en Assembleur, Super Jeux MSX, Jeux d'Action, de Hasard et de Réflexion). Le tout 300 F. Philippe Delille. Tél : (16) 21.42.11.89.

Vds **pour Atari ST** extension mémoire 512 K 790 F, digitalisateur de sons 450 F, cartouche 128 K + 4 eproms programmées 450 F, ralenti-jeux 180 F. Claude Seyller. Tél : (16) 56.58.14.00.

RECHERCHES

Possesseur **Atari ST** cherche contacts pour échanger jeux (Whirligig, Street Fighter, Skrull...) contre news (si possible dans le Val de Marne). Tél : (1) 43 96 17 07.

Amiga cherche correspondant sérieux pour échange de news. Suisse et étranger. Tél : (19) 024 21 7015.

Cherche contacts **MSX1/MSX2.** Echanges de logiciels. Envoyez liste, réponse assurée. Bardin Michel, 6 Allée des Renardeaux, 94260 Fresnes.

Cherche contacts sur **Atari 520 ST,** nombreuses news sur 3 "1/2 ou 5 "1/4 . Réponse assurée. Cherche disks 3 "1/2 à bas prix. Loïc Le Tesson. 18 bis rue Poissonière. 56100 Lorient.

Cherche ordinateur **MSX2 Sony HB700F** ou autre. Prix maximum : 2000 F. Ecrire Merman Lucien, 14 boulevard Miremonts, 13008 Marseille.

Cherche contact sérieux pour échanges de logiciels sur **Amiga 500,** réponse assurée. Tél : (16) 70. 43 85 51. Lecomte Jean-François.

Recherche originaux sur **Amiga**



500 : Obliterator, Barbarian, Great Giana Sisters et tous les autres logiciels Psygnosis. Cherche aussi Menace. Faire offre. Chretiennot Gaëtan. Tél : (16) 88.93.39.08.

Cherche pour MSX2, **clavier Philips** pour Music Module. Prix aux environs de 700 F. Cherche aussi contacts MSX pour échanges softs, trucs, revues. Laurent Ongaro. Tél : (16) 61.08.77.46.

Cherche à acheter **Eliminator sur TO7-TO7/70** pour moins de 70 F. Jérôme Detruit. Tél : (1) 30.54.31.22. Urgent et très important.

Achète **Amstrad CPC 6128 ou Atari 520 STF OU 1040 STF.** Roger Malet. Tél : (1) 45.28.07.53.

ECHANGES

Achète ou échange sur **Commodore 64,** jeux ou utilitaires (graphique, musique, etc....). Possède Alien Syndrome, Hundercats, Appollo 18, Platoon... Verguet Anthony. Tél : (16) 85.75.20.97.



Echange logiciels **News** (Skrull, Indoor Sports, Arkanoid 2....) contre news. Grès Jean-Michel. Tél : (16) 91.48.62.13.

Echange hot news uniquement sur la région parisienne pour **Atari 520 ST** (OP, Wolf, Barbarians, etc...). Philippe Banon. Tél : (1) 47.71.12.17. ou 46.02.59.25.

Achète ou échange sur **Commodore 64,** jeux ou utilitaires (graphique, musique, etc....). Possède Alien Syndrome, Hundercats, Appollo 18, Platoon... Verguet Anthony. Tél : (16) 85.75.20.97.

Echange **logiciels news** (Skrull, Indoor Sports, Arkanoïd 2....) contre news. Grès Jean-Michel. Tél : (16) 91.48.62.13.

Echange **hot news** uniquement sur la région parisienne pour **Atari 520 ST** (OP, Wolf, Barbarians, etc...). Philippe Banon. Tél : (1) 47.71.12.17. ou 46.02.59.25.

Pour tous les **fous du ST**, cherche correspondants pour échanges logiciels, jeux et autres. Ma logithèque est abondante en news (Opération Jupiter, Overlander). Alloza David. Tél : (16) 61.60.80.73.

Echange tous programmes sur **MSX 1 et 2** : éducatifs, cartouches, disks. Marc Jacquiau. Tél : (16) 86.64.04.89. après 18 h en période scolaire.

Echange nombreux **softs sur Amiga**. Envoyer liste, réponse assurée. Vds **Apple 2E** : 4700 F. Emmanuel Fraty. Tél : (16) 70.59.67.04.

520 ST cherche contacts pour échanges softs. Envoyez vos listes à Alain Jonquet, 31 rue du Fer à Cheval, St Denis-Les-Ponts, 28200 Chateaudun.

Echange Arkanoïd et Scooter pour **MSX** contre Salamander. Sébastien Sciascia. Tél : (16) 67.21.74.08. aux heures repas.

Echange sur **Atari ST** news. Possède 1943, Action S., Off Shore Warrior, Luxor, Cybernoïd. Cherche The Great Giana Sisters. Jean-Christophe Lalande. Tél : (16) 90.61.30.73.

520 ST cherche contacts pour échanges softs. Envoyez vos listes à Alain Jonquet, 31 rue du Fer à Cheval, St Denis-Les-Ponts, 28200 Chateaudun.

Echange Arkanoïd et Scooter pour **MSX** contre Salamander. Sébastien Sciascia. Tél : (16) 67.21.74.08. aux heures repas.

Echange sur **Atari ST** news. Possède 1943, Action S., Off Shore Warrior, Luxor, Cybernoïd. Cherche The Great Giana Sisters. Jean-Christophe Lalande. Tél : (16) 90.61.30.73.

CONTACTS

Urgent ! Graphiste cherche **programmeurs motivés sur ST** de préférence région Parisienne. Pascal Nowak. Tél. : (1) 64.46.22.16.

Achète console **Sega** + 2 manettes + 1 ou 2 jeux (si possible) : 350 F. Maximum : 500 F, avec jeux en plus. Jacob Didier. Tél : (16) 83.83.14.88.

Amiga 500 cherche sons et graphismes. Guerreau Jacques. Tél : (16) 56.31.19.82.

Amiga tous travaux de digitalisation : photos, images, music, sortie possible sur imprimante couleur. Prix très intéresssants. Doc contre enveloppe timbrée. Possède aussi Pds. Grandsire Jean-Louis. 21, avenue de B aixas. 66240 St Estève.

Enfin un **club pour Spectrum** ! Le Club des Spectrumans : journal, contacts, échanges, pokes, concours... J.-C. Meurisse, le Versa, 56860 Séné. Tél : (16) 97.54.29.67.

Achète, échange et vend tous logiciels et matériel pour MSX1 ou 2. Documentation sur demande. **Mega Club MSX**, 366 avenue de Dunkerque, 59130 Lambersart.

DIVERS

Le 3 et 4 décembre, à Saint Médard en Jalles (Gironde), venez vendre ou acheter votre matériel informatique d'occasion, entre particuliers, à **La Bourse aux Ordinateurs**. API Léo Lagrange. Tél : (16) 56.48.18.08.

Vous recherchez du matériel, des logiciels professionnels, éducatifs, des livres à des prix d'enfer

CONTACTER LE 21.36.37.71

DEMANDEZ ALAIN

SOFTAGE
BP 35
62101 CALAIS CEDEX

OFFRES D'EMPLOIS

NINTENDO
recherche passionné consoles pour tests logiciels et service consommateurs.
Emploi à plein temps, lieu Pontoise. Envoyer C.V. et lettre manuscrite à NINTENDO-BANDAI FRANCE, 3 rue de l'Industrie, Z.I. Epluches, 95310 Saint Ouen l'Aumone.

Les annonces sont gratuites pour les abonnés. Il suffit de joindre l'étiquette d'expédition du dernier numéro ou une demande d'abonnement pour six mois ou un an. **Les lecteurs non-abonnés doivent impérativement joindre un chèque de 30 F à leur annonce.** Toute annonce reçue avant le 10 du mois passera dans le numéro suivant.

LES PETITES ANNONCES

Retourner à **MICRO NEWS** - 20, passage de la Bonne-Graine 75011 Paris.

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Téléphone .... Rubrique ....